QUADRINHOS • INTERNET • TESTE

RECREIO

R$ 3,90
Ano 1 • Nº 12
1/6/2000

ISSN 1517-7467 12788/1
9 771517 746002 12

GRÁTIS

Novo LIVRO da coleção DE OLHO NO MUNDO e FASCÍCULOS da enciclopédia PARA SABER MAIS

250 bikes
Veja como ganhar a sua

ETA FESTÃO BOM!

Dicas para animar a sua festa junina

www.RECREIONLINE.com.br

Vamos brincar de esconde-esconde?

Bichos que são mestres no disfarce

POKÉMON
A ficha dos favoritos da Equipe Rocket, Misty e Brock

KERO-SHAKE

Direto da Natureza para VOCÊ

Kero-Shake é o shake que está na mão! Prontinho. Agitou, tomou. São 180ml de puro leite de coco, altamente energético, um produto de origem vegetal, direto da natureza para você.

Na medida certa para levar no lanche, para matar a sede a qualquer hora e dar aquele pique!

Kero-Shake é cremoso, delicioso e possui as vitaminas naturais do coco. Você só precisa escolher o sabor: chocolate, morango ou coco.

www.kerococo.com.br

AZUL PUBLICIDADE

AQUI TEM RECREIO

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **Você preserva a natureza?**

8 BATE-PAPO **Lawrence Wahba**
Papo com um mergulhador.

12 PASSATEMPO **Cadê?**

14 FIQUE LIGADO **Festas juninas**
Tudo para animar o seu arraial.

18 MÃO NA MASSA **Delícia de milho**
Faça um doce e leve para a festa.

19 GAMES **Pokémon**
Os monstros favoritos dos melhores treinadores.

24 BICHOS **Camuflagem**
Conheça os animais que estão sempre disfarçados.

27 PASSATEMPO **Cena maluca**

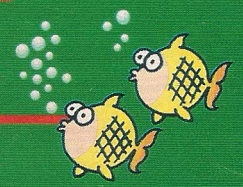
28 CHIPS E BITS **De cara nova**
Papéis de parede para seu micro.

31 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO **Jogo de dominó**
Brinque com os Anjinhos.

40 CORREIO **Seu espaço na RECREIO**

42 DESAFIO **Descubra o que está na foto**



FABIO FIGUEIREDO

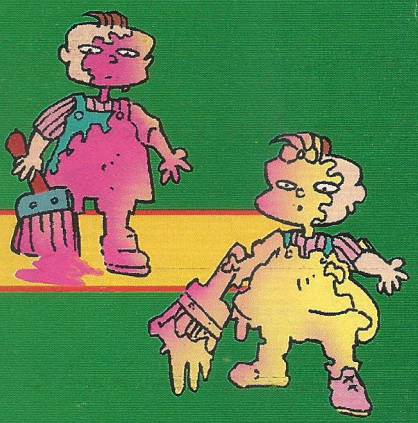


ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC. CAPA: RICARDO DE AZEVEDO (BONECOS), MILTON TRAJANO (FOGUEIRA) E TONY STONE-TIM FLACH (SAPO)

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8° andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio@abril.com.br

POR QUE A GENTE CHORA?

Jade Meneguel Albino, 8 anos,
São Bernardo do Campo – SP

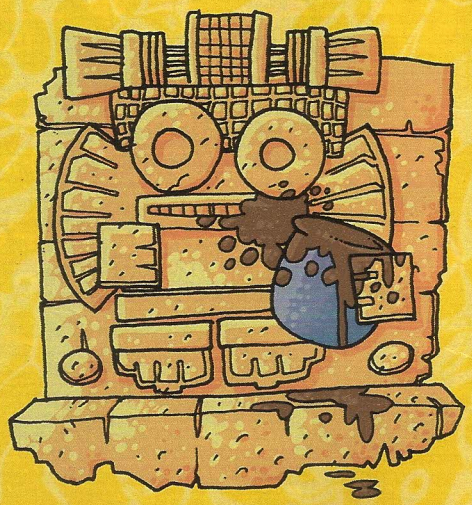
Nossos olhos possuem glândulas que produzem lágrimas, as chamadas glândulas lacrimais. Quando passamos por uma emoção muito forte, essas glândulas podem ser estimuladas e, então, nós choramos. As lágrimas, no entanto, têm também outra utilidade. Elas lubrificam e limpam os globos oculares.

COBRAS ANACONDAS EXISTEM MESMO OU SÃO UMA LENDA?

Thiago Barbosa de Araújo, 13 anos,
Niterói – RJ

Elas existem sim e vivem em vários países da América do Sul. No Brasil, são conhecidas como sucuris. Essas cobras enormes têm cerca de 7 metros de comprimento e gostam de viver dentro da água de rios, lagos e pântanos. Elas não são venenosas, mas costumam estrangular suas presas.

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ



QUEM INVENTOU O CHOCOLATE?

Nataska K. de Souza,
Florianópolis – SC

Ele nasceu de uma bebida feita pelos astecas, um povo que vivia no México há muito tempo atrás. Com cacau, mel e baunilha, eles faziam o *tchocolatl*, uma bebida amarga que consideravam sagrada. Depois, essa mistura foi levada para a Espanha e começou a ganhar novos ingredientes, até ficar doce e gostosa como conhecemos hoje.

COMO SURGIU E QUEM CRIOU O URSINHO POOH?

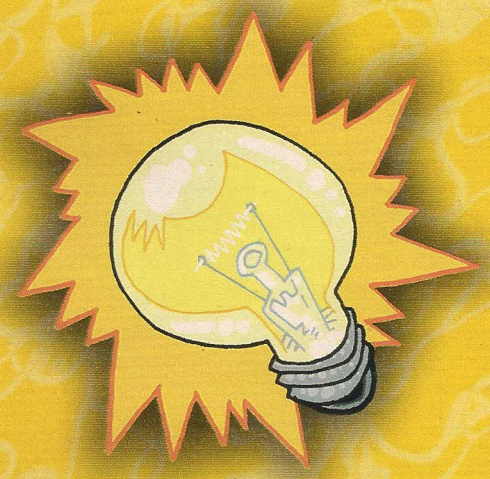
Rafael Henrique R. Urquisa, 10 anos
Olinda – PE

O Pooh é uma criação do escritor inglês Alan Alexander Milne. A primeira história com o simpático ursinho foi publicada em um jornal de Londres no dia 24 de dezembro de 1925. Milne teria se inspirado nos bichos de pelúcia de seu filho, Christopher, para escrever aventuras de Pooh e seus amigos.

QUEM INVENTOU A LÂMPADA?

Ednilo de Castro Pinheiro, 10 anos,
Fortaleza – CE

O americano Thomas Alva Edison foi o criador da lâmpada. Em 1879, o cientista conseguiu fazer a primeira lâmpada, que ficou acesa por 45 horas. O seu desafio era desenvolver um fio que ficasse incandescente com a passagem da corrente elétrica. Ele foi um grande inventor que, além da lâmpada, registrou outras 1092 invenções.



VOCÊ SABIA QUE...

- Uma tarântula pode viver mais de 2 anos e meio sem comer?
- No primeiro filme de *O Gordo e o Magro*, eles jogaram 400 tortas um no outro?
- Nós piscamos os olhos cerca de 9.365 vezes ao dia?
- As sequóias são as maiores árvores que existem? Elas crescem nos Estados Unidos e chegam a medir mais de 100 metros de altura.
- Uma bicicleta com mais de 22 metros foi fabricada na Nova Zelândia em 1988? Quatro ciclistas andaram nela ao mesmo tempo.
- A temperatura na Antártida já chegou a - 89° C?

TESTE

VOCÊ CUIDA BEM DO PLANETA?

Será que você se preocupa com a ecologia e o meio ambiente? Responda este teste e veja se você ajuda a preservar a vida na Terra.

1 Depois de fazer um acampamento com a turma, você:

- A Recolhe o lixo e leva até um local com latas apropriadas.
- B Joga tudo no rio mais próximo.
- C Deixa o lixo em um cantinho e vai embora.

2 Como você cuida de seus cadernos?

- A Anota recados, faz aviõezinhos e sempre arranca as páginas à toa.
- B Costuma gastar só as folhas necessárias.
- C Nunca prestou muita atenção nisso.

3 Quando está ouvindo música e precisa sair, você:

- A Desliga o som e ainda apaga todas as luzes, é claro.
- B Deixa tudo como está para não ter de ligar outra vez.
- C Só desliga o som.

ILUSTRAÇÃO: CRIS & JEAN

4 Quando escova os dentes, você:

- A Deixa a água correndo.
- B Só abre a torneira para enxaguar a boca.
- C Usa um copo de água para limpar a boca.

5 Depois de tomar um picolé na praia, o que você faz?

- A Se não encontrar logo uma lixeira, joga o papel em um canto.
- B Leva o lixo para casa.
- C Larga os restos em qualquer lugar.

6 O que você faz se tiver uma muda de árvore onde você joga bola?

- A Nada.
- B Improvisa uma cerca para protegê-la.
- C Arranca a planta para não atrapalhar o jogo.

7 Você teria um passarinho em casa?

- A Não, porque não acha certo mantê-lo preso.
- B Sim, porque adora ouvir o canto deles.
- C Só se tivesse certeza de que ele nasceu em cativeiro e não foi aprisionado.

8 Como você participa das campanhas de reciclagem da escola?

- A Quando lembra leva revistas antigas.
- B Não leva nada para não ter de carregar coisas para a escola.
- C Recolhe papéis e latas com seus vizinhos.

9 Na hora do banho, você...

- A Demora só o tempo necessário.
- B Esquece da vida e fica brincando.
- C Às vezes, enrola um pouco para terminar porque a água está quentinha.

10 O que você faz depois de comer um pacote de salgadinhos no carro?

- A Joga o saco pela janela para não deixar o carro sujo.
- B Guarda o saco e depois joga no lixo.
- C Não se lembra. Da próxima vez vai prestar atenção.

Some os pontos para achar o total

1)	A • 2	B • 0	C • 1
2)	A • 0	B • 2	C • 1
3)	A • 2	B • 0	C • 1
4)	A • 0	B • 1	C • 2
5)	A • 1	B • 2	C • 0
6)	A • 1	B • 2	C • 0
7)	A • 2	B • 0	C • 1
8)	A • 1	B • 0	C • 2
9)	A • 2	B • 0	C • 1
10)	A • 0	B • 2	C • 1
			Total

Resultado

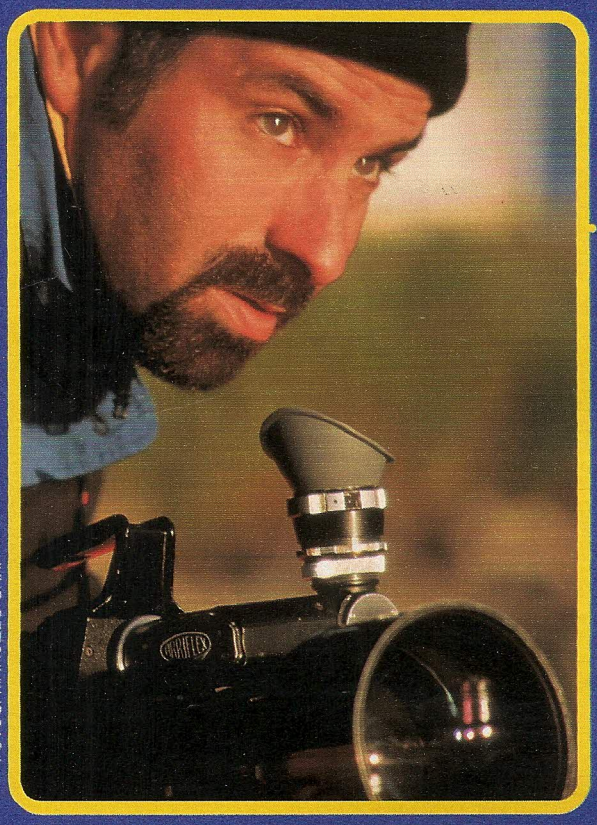
0 a 6 pontos
Você acha que só os outros têm de cuidar da natureza? Não é bem assim. Imagine como as cidades seriam melhores com mais árvores, menos poluição, rios limpos e sem lixo. Se esforce para ajudar.

7 a 13 pontos
Você sabe o que é preciso fazer para ajudar o planeta, mas, às vezes, se descuida. Preste mais atenção em atitudes simples que podem ser importantes.

14 a 20 pontos
Parabéns! Você é mesmo um defensor do nosso planeta! Continue assim e tente convencer seus amigos a fazer pequenas coisas como economizar água e energia, preservar plantas e animais e evitar a poluição. Juntos vocês poderão ajudar ainda mais!

BATE-PAPO

O HOMEM D



FOTOS: MARCELO SKAF

Amigo de golfinhos, baleias e tubarões, Lawrence Wahba é um mergulhador que se especializou em fazer filmes submarinos, como a série *Histórias da Natureza*, exibida no programa *Eliana e Alegria*. Nesta entrevista, ele conta os segredos do mar à RECREIO.

RECREIO • Como você começou a mergulhar?
LAWRENCE • Meu pai e meu tio mergulhavam. Passávamos as férias no Rio de Janeiro e eu morria de vontade de mergulhar. Quase obriguei os dois a me ensinar.

RECREIO • Você fez algum curso?
LAWRENCE • Muitos. Para ter a minha primeira carteira de mergulhador, fiz um curso aos 14 anos. Depois disso, já perdi a conta. Tenho de estar sempre me atualizando.

RECREIO • Como é o fundo do mar?
LAWRENCE • É um lugar muito gostoso. Não tem barulho, só o glugluglu das bolhas da garrafa. E quanto mais fundo você vai, mais azul fica, porque a luz não chega até lá.

RECREIO • Como você se sente lá embaixo?
LAWRENCE • Sinto um prazer enorme. É muito bom olhar nos olhos dos animais marinhos. Essa interação com os bichos é a coisa mais legal do mergulho.

RECREIO • Você enfrenta muitos perigos?
LAWRENCE • Às vezes, para fazer uma filmagem, a gente trabalha em locais com correnteza ou com animais perigosos, como crocodilos e tubarões.

RECREIO • Como é ficar perto dos tubarões?
LAWRENCE • Todo mundo acha que eles são maus. Mas, das quase 400 espécies que existem, só cinco são agressivas. Com outras você mergulha tranqüilo e até faz cafuné.

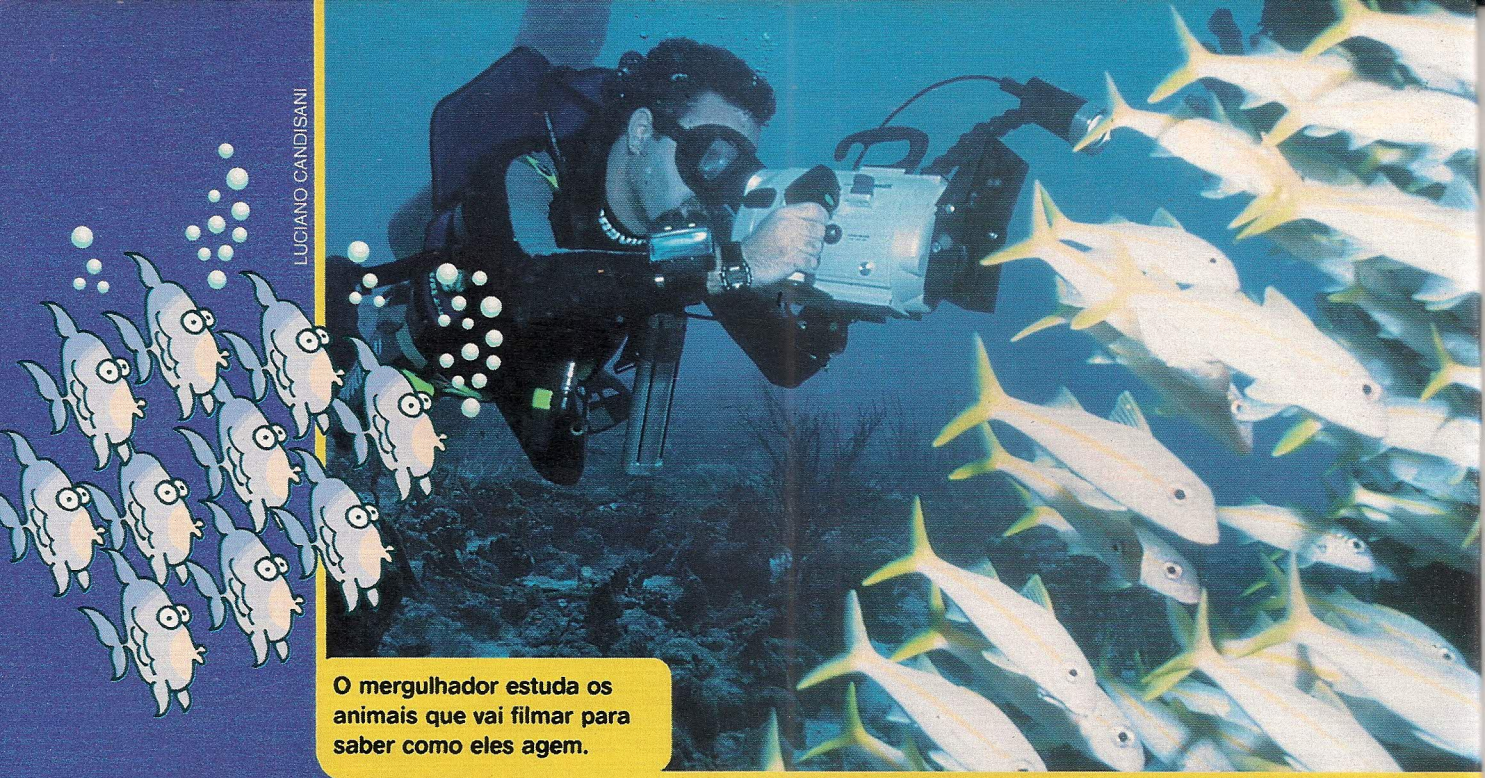
O FUNDO DO MAR

RECREIO • Qual a maior emoção que você já viveu no mar?

LAWRENCE • Foi quando eu estava mergulhando perto de duas baleias. Elas eram grandes, com uns 15 metros e umas 40 toneladas. Curiosas, foram chegando perto. Eu fiquei parado, de joelhos, no fundo do mar. Então, uma delas encostou a cabeça no meu peito. Imagina um animal tão grande, só encostar, bem de leve. Fiquei emocionado por ela tomar cuidado para não machucar um bicho pequeno como eu.

ILUSTRAÇÕES: FABIO FIGUEIREDO

Para filmar os bichos marinhos, Lawrence Wahba pode passar horas debaixo d'água.



LUCIANO CANDISANI

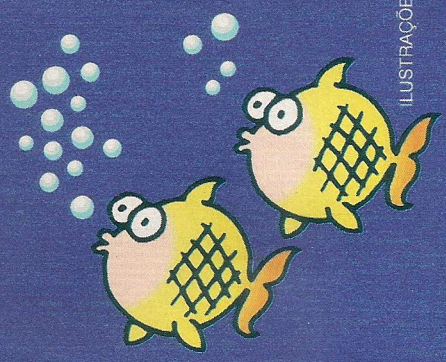
O mergulhador estuda os animais que vai filmar para saber como eles agem.

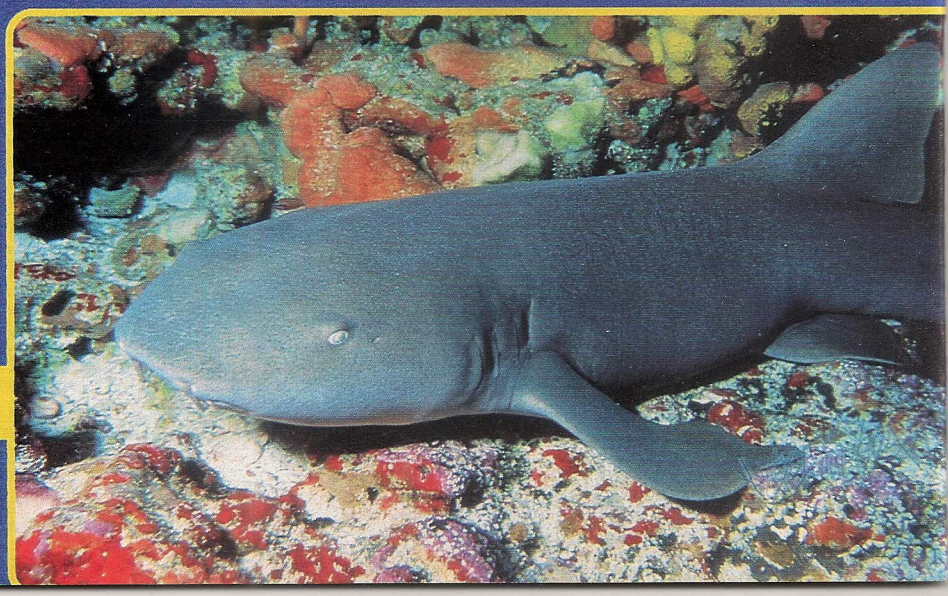
RECREIO • Como se faz um vídeo embaixo d'água?
LAWRENCE • A filmagem é demorada. Você tem de ter paciência, esperar os animais aparecerem, saber o que eles vão fazer e como filmá-los. Depois a montagem leva um tempão. São três horas de trabalho para um minuto de programa.

RECREIO • Como podemos aprender mais sobre o mar?
LAWRENCE • No Brasil, quase não há aquários públicos. Um dos poucos é o de Santos, que é legal de visitar. Outra opção são os filmes de natureza. E quem puder, deve viajar e ver os animais de perto.

RECREIO • Você tem algum recado para as crianças?
LAWRENCE • Gostaria de dizer a elas que não comprem peixes, pássaros ou animais selvagens. Eles sofrem e podem até morrer quando ficam presos. Quem compra esses bichos está dando dinheiro para as pessoas que os capturam no mato ou na água e está ajudando a tirá-los do lugar deles. Eles são lindos, mas devem ficar soltos na natureza.

ILUSTRAÇÕES: FABIO FIGUEIREDO

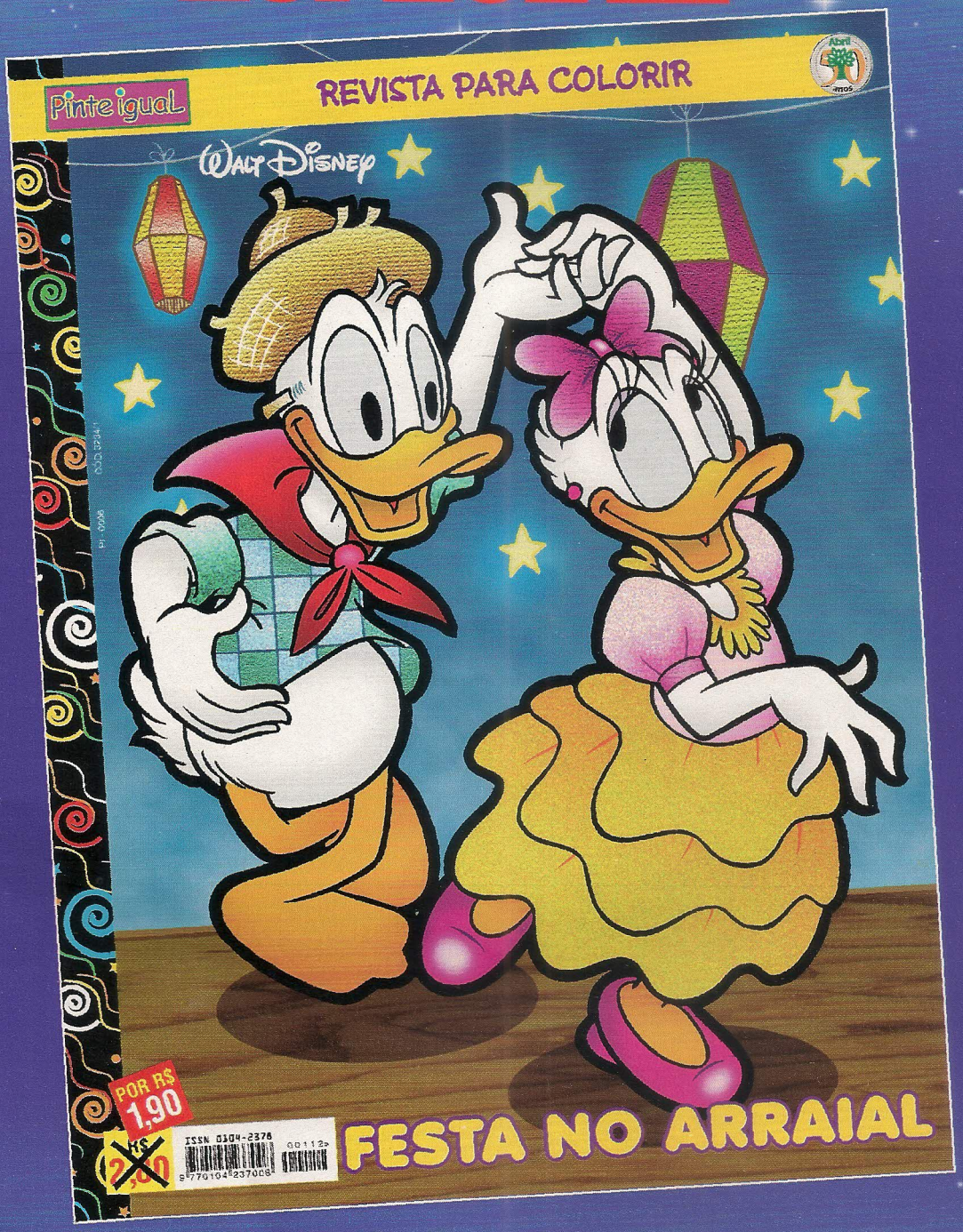




RENATA NETTO

Lawrence mergulha pertinho de tubarões como este.

VOCÊ É O CONVIDADO ESPECIAL!



DISNEY ENTERPRISES, INC

Venha colorir as Festas Juninas dos personagens Disney.
Tem fogueira, balão, pipoca e até quadrilha.
Não fique fora desta festa! Nas bancas.

EDITORA Abril

PASSATEMPO

Cadê?

Que tal dar um mergulho junto com esta turma e descobrir onde estão os objetos em destaque?

Resposta na página 42.

ILUSTRAÇÃO: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

FIQUE LIGADO

ENTRE N

Um mês inteirinho para você se divertir com a sua turma.

Junho é tempo de festa junina e, em todo o Brasil, a festança tem jogos, simpatias, quadrilha, bandeirinhas e muitas gostosuras!

Isso tudo porque este é um mês de muita comemoração. Dia 13 é o dia de Santo Antônio, o santo casamenteiro. Dia 24 é o de São João e dia 29 o de São Pedro, considerado o guardião das portas do céu. É por isso que muita gente faz pedidos para os santos nessas datas.

Para entrar na festa, o legal é caprichar no visual, com chapéu de palha, vestido rodado, camisa xadrez e calça com remendos coloridos. Para as meninas, o batom vermelho e as bochechas rosadas dão o toque final. Nos meninos não pode faltar um bigodinho.

Claro que também tem de ter a quadrilha, uma dança cheia de surpresas e obstáculos, como a chuva e a ponte quebrada.

E a festa fica melhor ainda quando tem brincadeiras. Você já fez corrida de saco? Já enviou bilhetinhos apaixonados para alguém da sua classe? Conheça algumas brincadeiras para deixar o seu arraial mais divertido.

O ARRAIAL!

ILUSTRAÇÃO: MILTON TRAJANO

NADA DE BALÃO!

Os balões de papel podem ser bonitos, mas são muito perigosos e não é nada legal soltá-los por aí. Até mesmo um balão pequenininho pode provocar incêndios, destruir casas e ferir muitas pessoas. Se você sabe fazer balões, monte um bem colorido apenas para enfeitar sua festa junto com as bandeirinhas. Mas nada de fogo!

Mais festa junina...
www.recreionline.com.br

PARA ANIMAR

BRINCADEIRAS

CORRIDA DE SACOS

Para esta corrida, cada corredor vai precisar de um saco grande de farinha. Marquem o ponto de partida e de chegada, entrem no saco e comecem a corrida. Vence quem chegar primeiro.

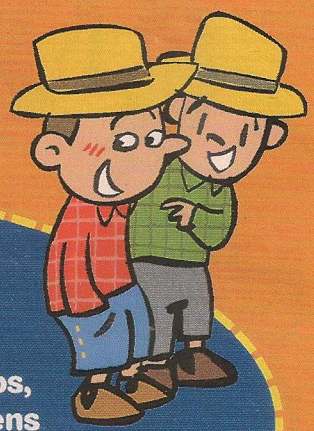
CADEIA

Escolham um canto do arraial para ser a cadeia. Depois, tirem a sorte para saber que turma vai sair pela festa recolhendo os prisioneiros. Se você quiser, pode pedir que eles prendam um amigo seu por alguns minutos, só de brincadeira.

CORRIDA DO OVO NA COLHER

Nesta corrida, cada participante tem de correr segurando uma colher com um ovo em cima. O primeiro a chegar, sem derrubar o ovo, é o campeão. Use ovos cozidos para não fazer muita meleca.

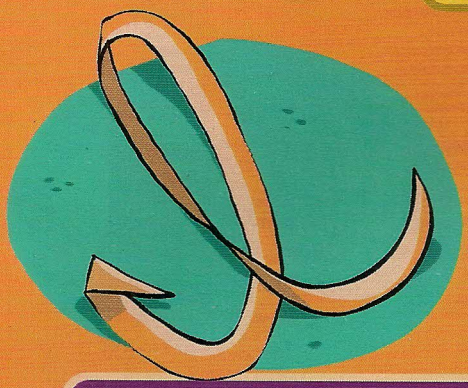
CORREIO ELEGANTE



Com alguns amigos, crie um serviço de entrega de bilhetes. Separe papéis coloridos, bole algumas mensagens e ponha o correio elegante para funcionar. Aproveite a oportunidade para mandar bilhetinhos para aquelas pessoas que você gosta.

A SUA FESTA

SIMPATIAS

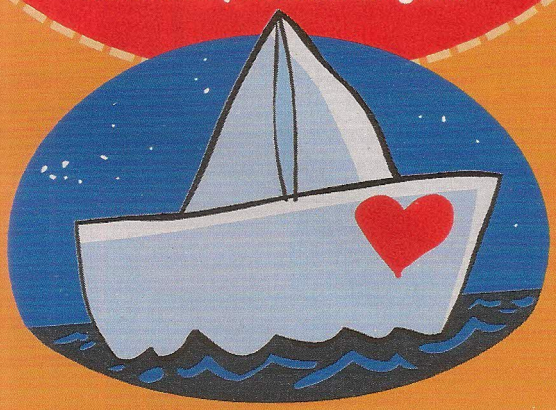


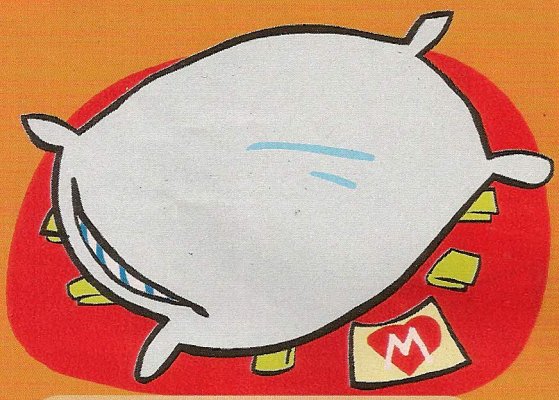
SEGREDO NA LARANJA

Peça para um adulto descascar uma laranja sem estragar a casca. Depois, jogue a casca para trás, como as noivas fazem quando jogam o buquê. No chão, vai se formar a inicial do seu futuro par.

PREPARE-SE PARA VIAJAR

Encha uma bacia com água e coloque em volta papeizinhos com os nomes dos lugares para onde você gostaria de ir. Faça um barquinho de papel e ponha bem no meio. O barquinho vai se aproximar de um dos papéis e revelar para onde será sua próxima viagem.





TODAS AS LETRAS

À meia-noite do dia 12, coloque debaixo de seu travesseiro papeizinhos dobrados, cada um com uma letra do alfabeto. Ao acordar, veja qual papel está aberto: é a inicial do nome do seu amor!

PAPEL MOLHADO

Dia 13 à noite, corte vários papéis e escreva um nome em cada um deles. Dobre todos e coloque em uma bacia com água. Na manhã seguinte, o que estiver aberto será o seu namorado ou a sua namorada.

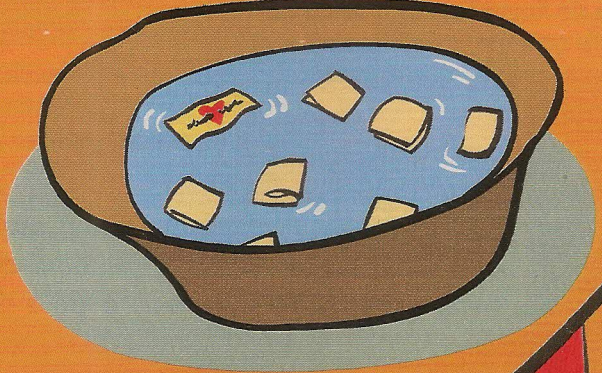


ILUSTRAÇÃO: MILTON TRAJANO

MÃO NA MASSA

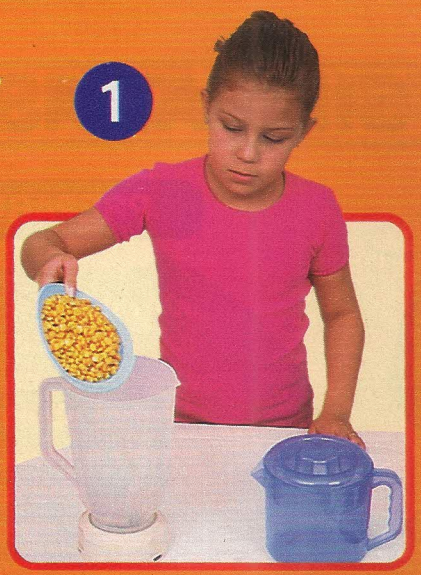
Delícia de milho

Veja como preparar um delicioso curau para deixar a sua festa junina ainda mais gostosa.

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 lata de milho verde
- água mineral ou filtrada
- 2 pacotes de gelatina sem cor e sem sabor
- 5 colheres de sopa bem cheias de leite em pó
- 1 xícara e meia de açúcar
- canela em pó para polvilhar

1

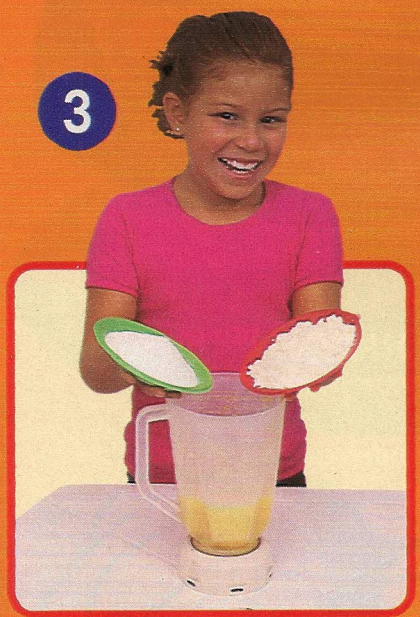


Peça a um adulto para abrir a lata e ajudá-lo com o liqüidificador. Escorra e lave o milho. Coloque no liqüidificador 400 ml de água e o milho. Bata por 2 minutos.

2

Peneire a mistura. Em uma tigela separada coloque 6 colheres de água e acrescente a gelatina, dissolvendo o pó devagar.

3



Ponha no liquidificador o caldo do milho, a gelatina, o leite em pó e o açúcar. Bata por mais 2 minutos.

4

Coloque a mistura em vários potinhos e polvilhe com canela. Deixe na geladeira até ficar firme.

Espere gelar e experimente o curau. Mas não vale comer tudo: o pessoal do arraial está esperando por você e pelo doce.

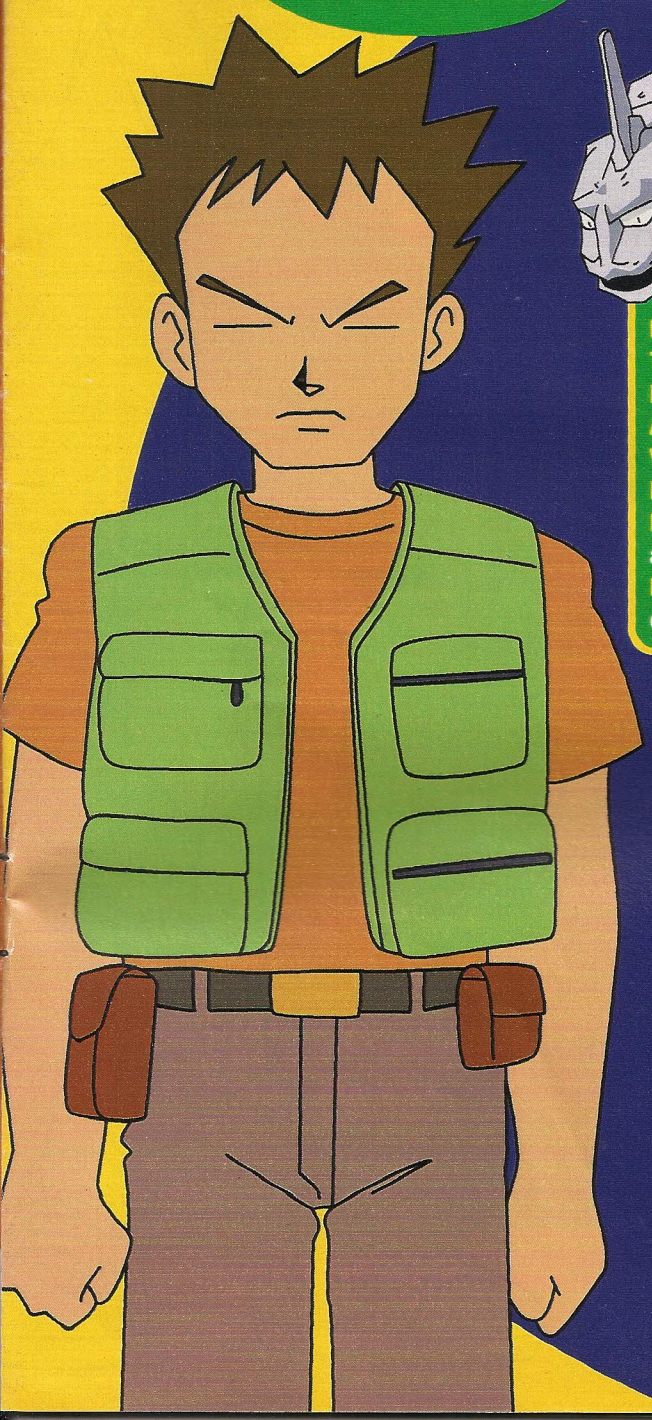
FOTOS: JULIO VILELA PRODUÇÃO: MARCIO BANFI

GAMES

PARCEIROS INSEPARÁVEIS

A ficha completa dos Pokémon que acompanham os amigos de Ash e a equipe Rocket.

BROCK



ÔNIX

Número : 95.
Tipo : pedra.
Energia : 200.
Ataque : 130.
Velocidade : 150.
Defesa : 330.
Melhor ataque : agarrão de pedra.
Evolução : não tem evolução conhecida.

ZULBAT

Número : 41.
Tipo : voador.
Energia : 200.
Ataque : 100.
Velocidade : 140.
Defesa : 90.
Melhor ataque : ataque com as asas.
Evolução : pode evoluir para um Golbat.

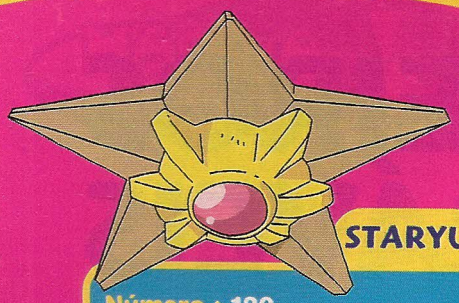
GEODUDE

Número : 74.
Tipo : pedra.
Energia : 210.
Ataque : 180.
Velocidade : 50.
Defesa : 210.
Melhor ataque : terremoto.
Evolução : pode evoluir para a forma de um Graveler e depois para um Golem.

VULPIX

Número : 37.
Tipo : fogo.
Energia : 200.
Ataque : 100.
Velocidade : 150.
Defesa : 100.
Melhor ataque : lança-chamas.
Evolução : pode evoluir para a forma de um Ninetales, mas para isso precisa de uma pedra do fogo.

MISTY

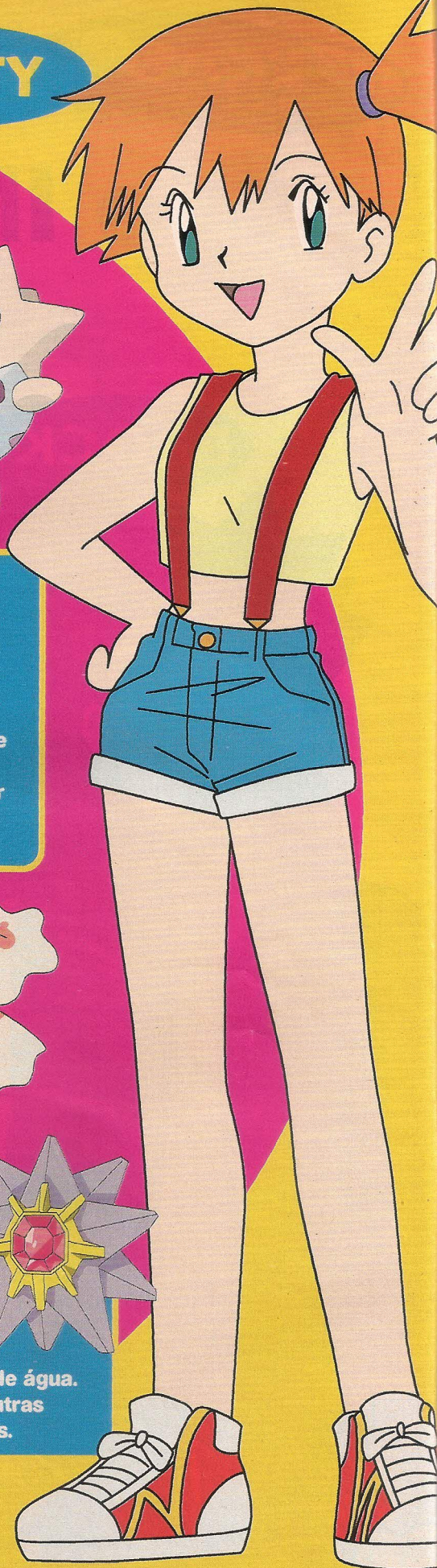


STARYU

Número : 120.
Tipo : água.
Energia: 170.
Ataque: 100.
Velocidade: 180.
Defesa: 140.
Melhor ataque: tiro de água.
Evolução: pode evoluir para a forma de um Starmie, mas para isso precisa de uma pedra da água.

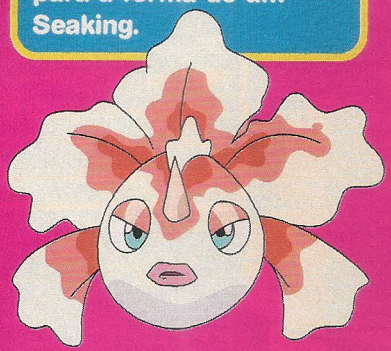
TOGEPI

Número: ainda desconhecido.
Tipo: psíquico.
Energia: 160.
Ataque: 60.
Velocidade: 200.
Defesa: 50.
Melhor ataque: teletransporte.
Evolução: não tem evolução conhecida.



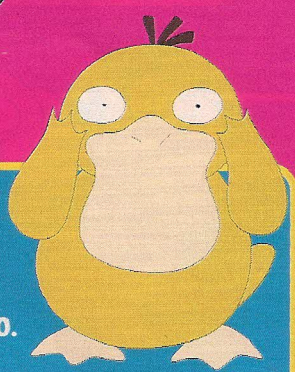
GOLDEEN

Número: 118.
Tipo: água.
Energia: 270.
Ataque: 150.
Velocidade: 150.
Defesa: 130.
Melhor ataque: ataque com o chifre.
Evolução: pode evoluir para a forma de um Seaking.



HORSEA

Número: 116.
Tipo: água.
Energia: 180.
Ataque: 100.
Velocidade: 150.
Defesa: 170.
Melhor ataque: tiro de água.
Evolução: pode evoluir para a forma de um Seadra.



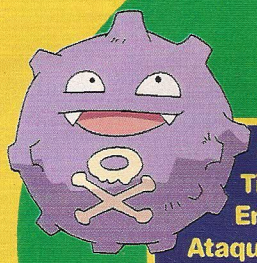
PSYDUCK

Número: 54.
Tipo: água.
Energia: 200.
Ataque: 100.
Velocidade: 150.
Defesa: 100.
Melhor ataque: jato de água.
Evolução: pode evoluir para a forma de um Golduck.

STARMIE

Número: 121.
Tipo: água.
Energia: 230.
Ataque: 160.
Velocidade: 240.
Defesa: 200.
Melhor ataque: jato de água.
Evolução: não tem outras evoluções conhecidas.

EQUIPE ROCKET



KOFFING

Número: 109.
Tipo: venenoso.
Energia: 190.
Ataque: 140.
Velocidade: 140.
Defesa: 210.
Melhor ataque: cortina de fumaça.
Evolução: pode evoluir para a forma de um Weezing.

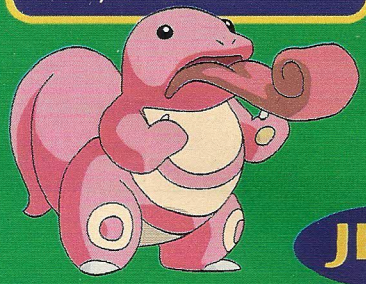
BELLSPROUT

Número: 69.
Tipo: planta.
Energia: 230.
Ataque: 170.
Velocidade: 160.
Defesa: 100.
Melhor ataque: pólen venenoso.
Evolução: pode evoluir para a forma de um Weepinbell e, depois, com uma pedra folha, pode evoluir para Victreebel.

JAMES

LICKITUNG

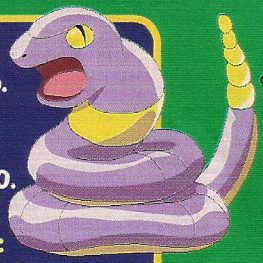
Número: 108.
Tipo: normal.
Energia: 310.
Ataque: 130.
Velocidade: 80.
Defesa: 180.
Melhor ataque: lambida.
Evolução: não tem evolução conhecida.



JESSIE

EKANS

Número: 23.
Tipo: venenoso.
Energia: 210.
Ataque: 160.
Velocidade: 120.
Defesa: 110.
Melhor ataque: ataque com ácido.
Evolução: pode evoluir para a forma de Arbok.

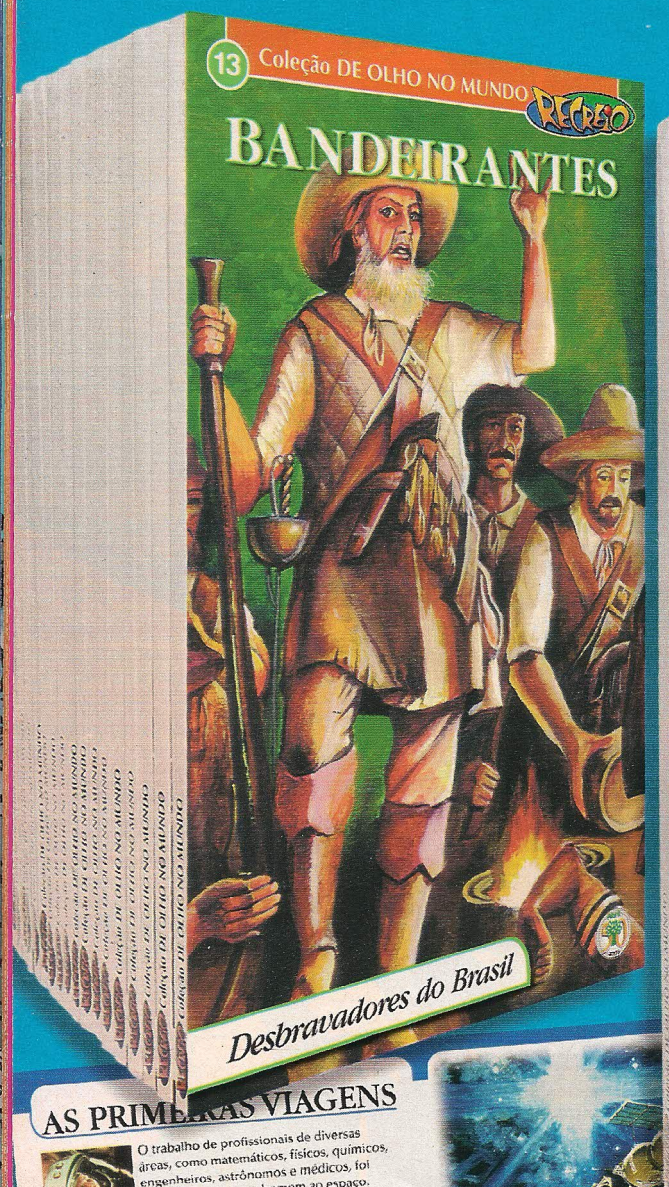


MEOWTH

É o gato que pertence ao chefão Giovanni e sempre acompanha a Equipe Rocket.

Número: 52.
Tipo: normal.
Energia: 210.
Ataque: 120.
Velocidade: 210.
Defesa: 90.
Melhor ataque: arranhão.
Evolução: pode evoluir para a forma de um Persian.

FAÇA DUAS COISAS
BRINCAR E



NOVO LIVRO!

Colecionar Re
toda semana
divertidos e i
existem. Na p
coleção PARA
duas novas fi
para você: A
e As Fábulas.
ganha mais u
PARA SABER
tudo sobre as
Não perca a n
a hora de
com a sua

AS PRIMEIRAS VIAGENS

O trabalho de profissionais de diversas áreas, como matemáticos, físicos, químicos, engenheiros, astrônomos e médicos, foi decisivo para levar o homem ao espaço. Além das distâncias enormes e da ausência de atmosfera, o maior desafio dos vôos **tripulados** sempre foi o controle das reações do corpo humano em ambientes muito diferentes dos que existem em nosso planeta.

Animais a Bordo

A humanidade fez várias experiências e testes antes de se arriscar pelos céus. O primeiro ser vivo a viajar ao espaço foi a cadelinha russa Kudriavka (Crespinha), da raça laika, um tipo de cão esquimó, em 1957. Ela ficou dez dias no espaço, a bordo da nave espacial Sputnik 2, provando que um organismo vivo poderia sobreviver longe da mãe Terra.

"A Terra é Azul"

O primeiro homem a ver o nosso planeta de uma espaçonave foi o **cosmonauta** russo Yuri Gagarin (1934-1968). No dia 12 de abril de 1961, a bordo da Vostok I, na qual permaneceu uma hora e 48 minutos, ele disse a famosa frase: "A Terra é azul". Um ano depois, o primeiro astronauta norte-americano, John Glenn, viajava ao espaço a bordo da Friendship 7, nave do Projeto Mercury, realizando quatro **órbitas** ao redor da Terra.

A união das naves Soyuz 19 e Apolo 18 e a confraternização dos astronautas.

Missões Pioneiras

Em 1961 ainda, a Vostok II conseguiu realizar um grande feito: foi a primeira nave a permanecer mais de 24 horas no espaço. O primeiro vôo tripulado de longa duração foi realizado pela espaçonave Tita 5, do Projeto Gemini, em 1965. Dez anos depois, em 1975, a nave norte-americana Apolo 18 e a soviética Soyuz 19 realizaram uma operação de **acoplamento** no espaço. As duas equipes de astronautas apertaram as mãos em pleno cosmo.

A Vez das Mulheres

A primeira mulher a viajar ao espaço foi Valentina Tereshkova (foto). Em 1963, essa russa, então com 26 anos, deu 46 voltas ao redor da Terra, a bordo da nave Vostok VI. Dezenove anos depois, Svetlana Savitskaia foi a primeira representante feminina a sair de uma nave e passear no espaço.

Confira os 15 primeiros títulos da
DE OLHO NO MUNDO:

1 - Mata Atlântica
2 - Índios do Brasil
3 - Descobrimento
4 - Tiradentes
5 - Pantanal
6 - Corpo
7 - A Forç
8 - Futebo
9 - Invenç
10 - Amaz

Quer saber?

AO MESMO TEMPO: APRENDER.

reio é receber
s presentes mais
teligentes que
óxima edição, a
SABER MAIS traz
has colecionáveis
oluição do Planeta
você ainda
n livro da coleção
MAIS, contando
Viagens Espaciais.
elhor hora do dia:
rincar e aprender
revista Recreio.

oleção

umano
da Natureza

es
nia

NOVAS FICHAS COLECIONÁVEIS!

11 - Poder da Informação
12 - Viagens Espaciais
13 - Bandeirantes
14 - No Tempo dos Dinos
15 - Mistérios do Mar

Se você perdeu alguma edição, ligue para (0xx11) 3990-2200 e compre os números atrasados.

RECREIO

www.recreionline.com.br

Abril

Colecione!

BICHOS

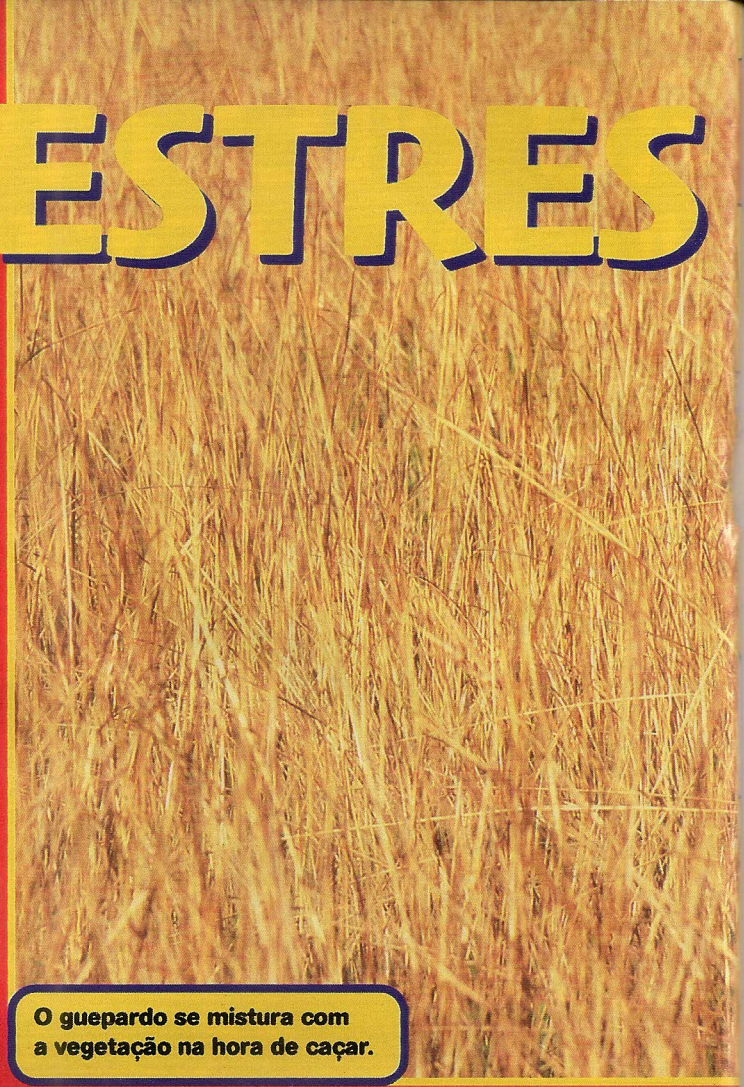
MESTRES

Alguns bichos têm um jeito especial de se proteger de perigos: a camuflagem. Seu segredo são as cores, parecidas com as das plantas ou pedras.

Misturados com as folhas, parados nas rochas ou em galhos de árvore, não dá nem para perceber que eles estão ali.

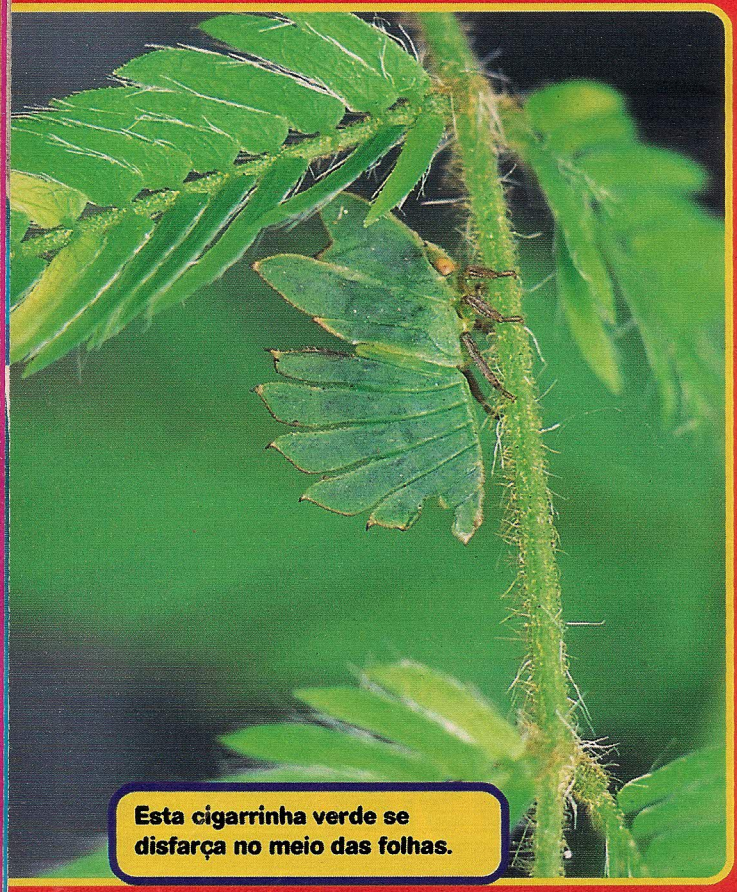
Mas um bom disfarce não pode depender só do visual. É preciso saber como agir para não chamar a atenção. Alguns ficam bem quietinhos, outros voam como uma folha caindo. Assim, enganam todo mundo.

Estas fotos mostram como esses animais se escondem bem. Tente descobrir onde eles estão e depois veja se acertou na página 26.



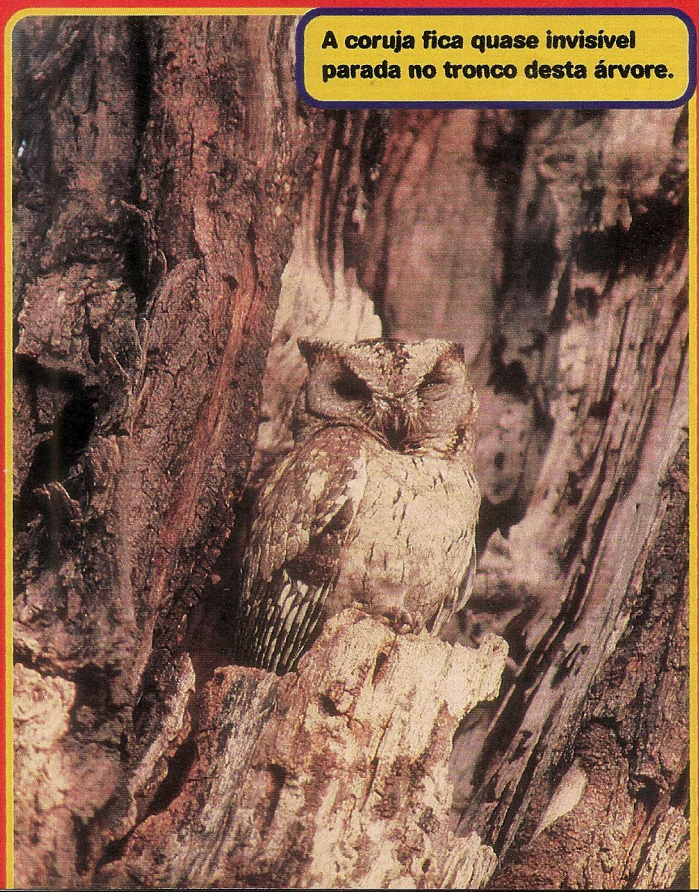
TONY STONE

O guepardo se mistura com a vegetação na hora de caçar.



FÁBIO COLOMBINI

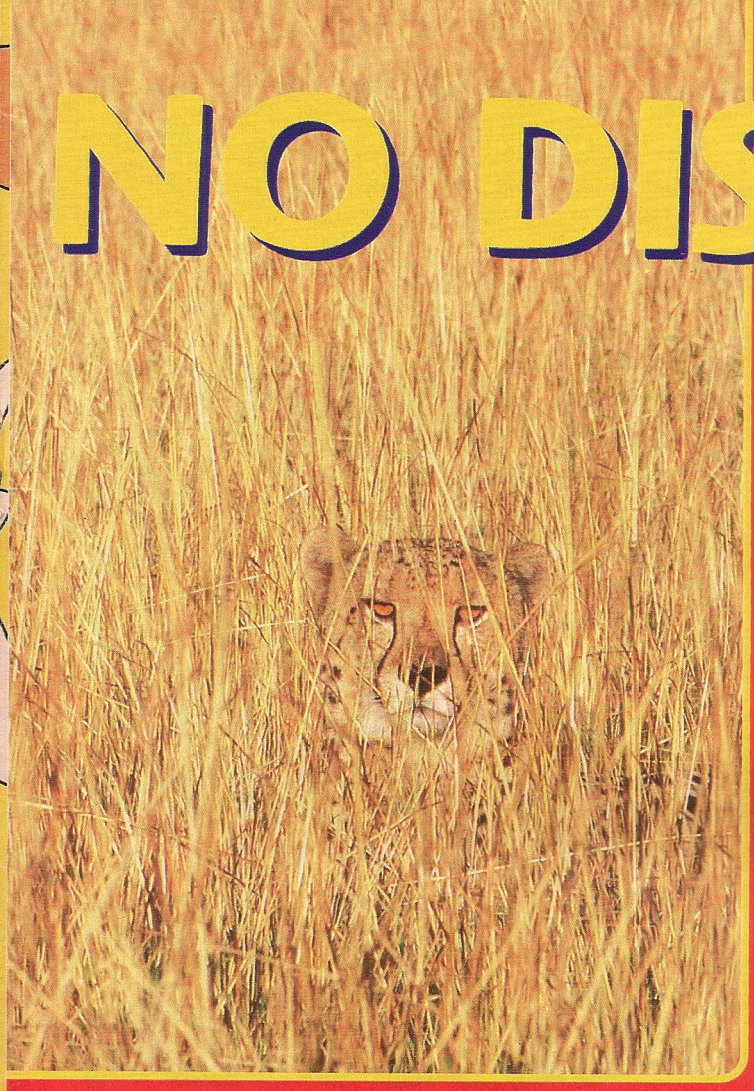
Esta cigarrinha verde se disfarça no meio das folhas.



A coruja fica quase invisível parada no tronco desta árvore.

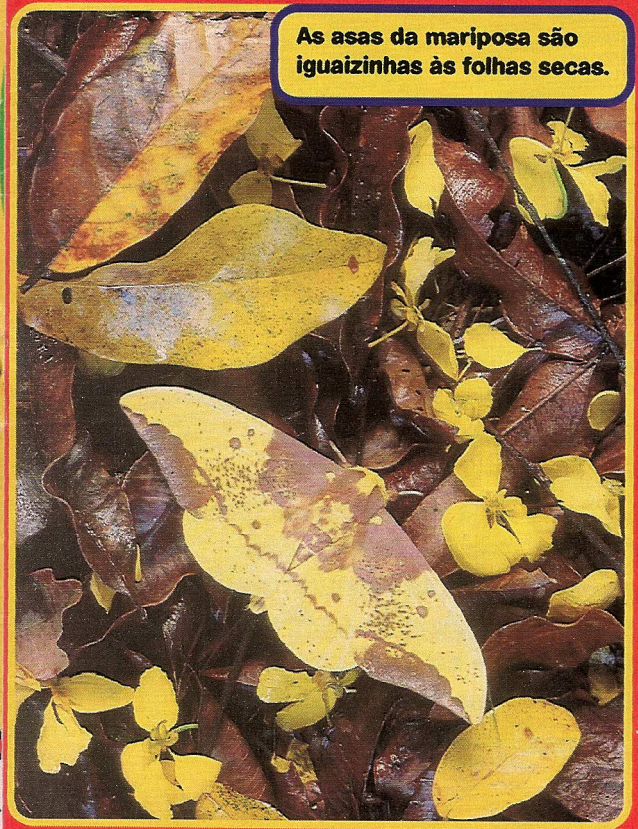
TONY STONE

NO DISFARCE



FÁBIO COLOMBINI

Esta aranha colorida parece uma flor e fica paradinha até que uma mosca se aproxime.



As asas da mariposa são iguaizinhas às folhas secas.

FÁBIO COLOMBINI

TONY STONE

Este peixinho se esconde entre os corais.

Você é bom detetive?

Confira aqui se você acertou o esconderijo do bichos. Se olhar ao seu redor com atenção, você vai encontrar outros animais disfarçados por aí.

QUEM VOCÊ PENSA QUE EU SOU?

FÁBIO COLOMBINI

Existem alguns espertinhos que imitam outros animais, um fenômeno chamado de mimetismo. Um exemplo é este tipo de louva-a-deus, que parece uma vespa. Disfarçado, ele se aproxima de suas presas sem que elas percebam. O melhor é que os inimigos ficam longe, com medo de uma picada.

PASSATEMPO

CENA MALUCA

Descubra dez coisas estranhas nesta cena.

Resposta na página 42.

ILUSTRAÇÃO: FERRÉ

CHIPS E BITS

NOVO VI

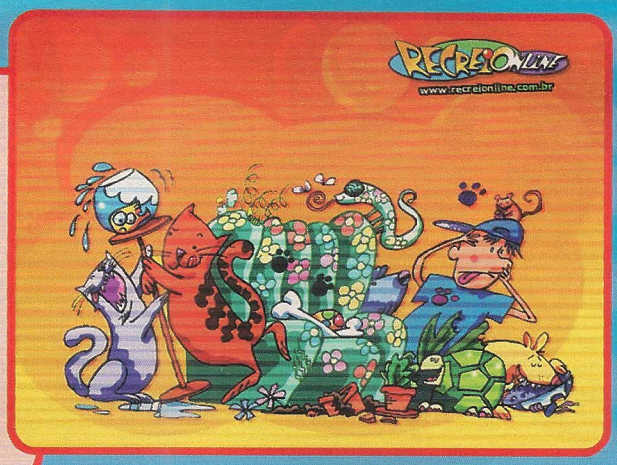
Quer mudar o visual do seu micro? Então, escolha uma nova imagem para a sua tela de fundo, que é aquela que aparece logo que você liga a máquina e também é chamada de papel de parede.

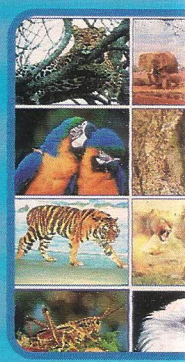
Na Internet há fotos, personagens de desenhos animados, ilustrações e até imagens da RECREIO para enfeitar o seu PC. É só navegar pelos sites abaixo e escolher suas figuras favoritas.

Para colocar um novo papel de parede no computador, selecione a imagem que você gosta, clique sobre ela com o botão direito do mouse e escolha a opção *definir como papel de parede* ou, se o sistema estiver em inglês, *set as wallpaper*, e pronto! O seu computador está de cara nova!

www.recreionline.com.br

No item *Surpresas*, escolha a opção *Papel de Parede*. Você pode copiar algumas das ilustrações mais legais da RECREIO para o seu micro. E fique sempre de olho, porque toda semana chegam desenhos diferentes e outras novidades.





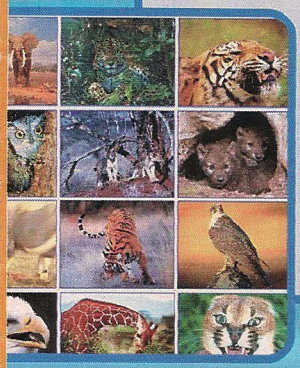
http://members.xoom.com/picturesIc/

Este site foi feito para os fãs de desenhos animados. Ele traz imagens de vários personagens muito queridos, como A Dama e o Vagabundo, Ursinho Pooh, A Pequena Sereia, Margarida, Pateta, Garfield e muitos outros. É só escolher uma ilustração do seu personagem favorito, copiar para o micro e curtir!

SUAL

http://geocities.com/paisagens/Animais.htm

Este site é para quem gosta de bichos. Nele, você encontra fotos de ursos polares, girafas, tigres, baleias e de mais um monte de animais. Clique duas vezes sobre qualquer uma delas para ampliar a imagem.

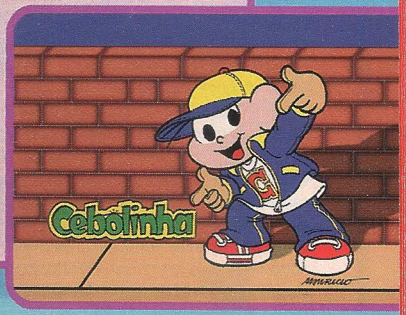


www.geocities.com/Area51/DreamWorld/8950/

Se você é maluco por *Pokémon*, vai adorar a página de papéis de parede deste site. Ele traz várias opções de fundo de tela com os monstrinhos. Assim, enquanto faz pesquisas para a escola, você vai estar sempre por perto do Pikachu e sua turma.

www.monica4kids.com/diversao/wallpap/main.htm

Siga as instruções que aparecem no site com atenção e escolha um dos personagens da Turma da Mônica para enfeitar o seu PC. Tem o Cascão, o Chico Bento com a Rosinha, o Horácio e outras telas legais com toda a Turma, além de telas de calendários com destaque para datas comemorativas.



http://www.geocities.com/eneidadisney/tudo.htm

A página tem uma galeria de imagens da Pequena Sereia e seus amigos, Sebastião e Linguado, para colorir seu micro. Para escolher é só selecionar a figura desejada e clicar com o botão direito do mouse sobre ela.

DICAS

- Nunca mude o fundo de tela ou qualquer outro item sem a autorização do dono do computador.
- Só copie arquivos da Internet se tiver certeza de que o micro está protegido por um programa antivírus atualizado.
- É fácil trocar seu papel de parede. Clique em Iniciar, selecione o item Configurações e Painel de Controle. Na opção Vídeo, vá para o item Pano de fundo e selecione outra imagem como papel de parede.

Escreva para:
Revista Recreio
PROMOÇÃO BIKE
Av. das Nações Unidas,
7221 - 8° andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902

A RECREIO vai distribuir 250 bicicletas SUNDOWN entre os leitores que enviarem as melhores redações com o tema: **AONDE EU VOU COM A MINHA BICICLETA**.

Os textos devem ter de 20 a 30 linhas. Os autores das 250 histórias mais bem escritas e criativas levam a bike para casa. Os meninos receberão o modelo *TNT 2000* e as meninas, o *Miss Scandal*. Solte a sua imaginação! Só não esqueça de caprichar na letra, pois vamos ler todas as redações!

PROMOÇÃO RECREIO DÁ 250 BIKES PARA VOCÊ!

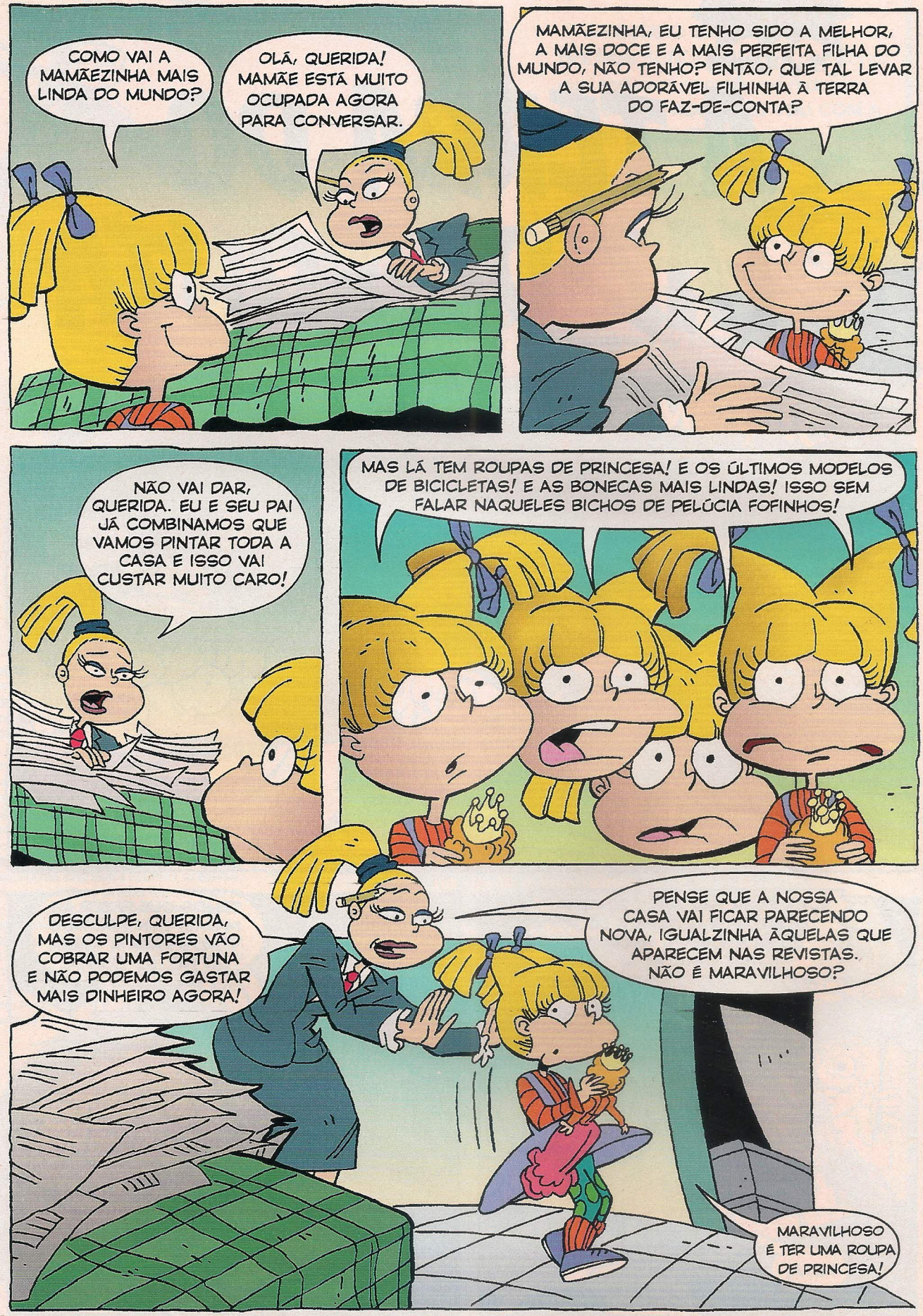
Regulamento
1) Qualquer pessoa poderá participar da promoção, exceto funcionários da RECREIO e seus parentes diretos (pais, filhos, irmãos); **2)** Não há limite para o número de cartas; **3)** As cartas deverão trazer o nome completo, endereço e telefone do autor do texto; **4)** Concorrerão ao prêmio as cartas com carimbo postal até o dia 16 de junho de 2000; **5)** A relação dos vencedores será publicada na RECREIO do dia 28 de julho de 2000; **6)** As cartas enviadas não serão devolvidas; **7)** Os participantes autorizam a RECREIO ou qualquer outro veículo de imprensa ou mídia (escrita, falada ou visual) a utilizar plena e gratuitamente suas imagens e textos, se necessários; **8)** Os participantes do concurso aceitam as condições aqui impostas; **9)** Esta promoção tem caráter estritamente cultural, estando aberta ao público em geral, não envolvendo qualquer modalidade de sorte, de pagamentos ou da necessidade de aquisição ou uso de bens, direitos ou serviços.

Só concorrerão os textos que chegarem na redação com carimbo postal até o dia 16 de junho de 2000. E não esqueça de colocar na carta o seu nome completo, idade, endereço, telefone e e-mail.

Rugrats
Os Anjinhos

A TERRA DO FAZ-DE-CONTA

COPYRIGHT© 2000 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.


COMO VAI A MAMÃEZINHA MAIS LINDA DO MUNDO?
OLÁ, QUERIDA! MAMÃE ESTÁ MUITO OCUPADA AGORA PARA CONVERSAR.
MAMÃEZINHA, EU TENHO SIDO A MELHOR, A MAIS DOCE E A MAIS PERFEITA FILHA DO MUNDO, NÃO TENHO? ENTÃO, QUE TAL LEVAR A SUA ADORÁVEL FILHINHA À TERRA DO FAZ-DE-CONTA?
NÃO VAI DAR, QUERIDA. EU E SEU PAI JÁ COMBINAMOS QUE VAMOS PINTAR TODA A CASA E ISSO VAI CUSTAR MUITO CARO!
MAS LÁ TEM ROUPAS DE PRINCESA! E OS ÚLTIMOS MODELOS DE BICICLETAS! E AS BONECAS MAIS LINDAS! ISSO SEM FALAR NAQUELES BICHOS DE PELÚCIA FOFINHOS!
DESCULPE, QUERIDA, MAS OS PINTORES VÃO COBRAR UMA FORTUNA E NÃO PODEMOS GASTAR MAIS DINHEIRO AGORA!
PENSE QUE A NOSSA CASA VAI FICAR PARECENDO NOVA, IGUALZINHA ÀQUELAS QUE APARECEM NAS REVISTAS. NÃO É MARAVILHOSO?
MARAVILHOSO É TER UMA ROUPA DE PRINCESA!

O QUE É UMA PINTURA EM UMA PAREDE ESTÚPIDA? SE EXISTISSE UM JEITO DE CONSEGUIR ISSO DE GRAÇA...
HUMMM... ACHO QUE EU TENHO UMA IDÉIA!

MAS, PARA O MEU PLANO FUNCIONAR, VOU PRECISAR DE UMA AJUDAZINHA DOS MEUS AMIGOS...

VAMOS LÁ, TOMMY! O QUE CUSTA ME DAR UMA MÃOZINHA DESTA VEZ?
MAS AJUDAR VOCÊ A PINTAR A CASA? NÃO SEI NÃO...

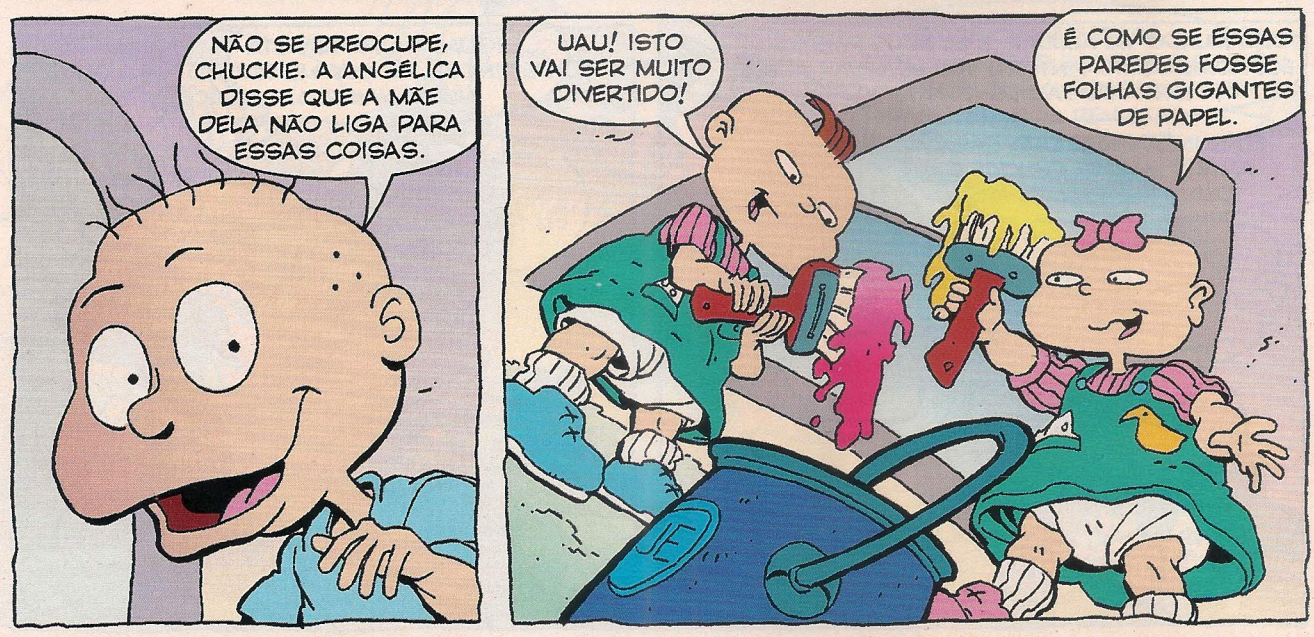
VAI SER DIVERTIDO! E ESSE É O ÚNICO JEITO DOS MEUS PAIS ME LEVAREM PARA A TERRA DO FAZ-DE-CONTA. ALÉM DISSO, TOMMY, LIL E FIL JÁ DISSERAM QUE VÃO AJUDAR.
SE TODO MUNDO ESTÁ NESSA, PODE CONTAR COMIGO TAMBÉM.

TODO MUNDO VAI AJUDAR. E SE MEUS PAIS ECONOMIZAREM A PINTURA, VÃO ME LEVAR À TERRA DO FAZ-DE-CONTA.
EU NUNCA PINTEI UMA CASA ANTES, MAS SE CHUCKIE E TOMMY VÃO PARTICIPAR...

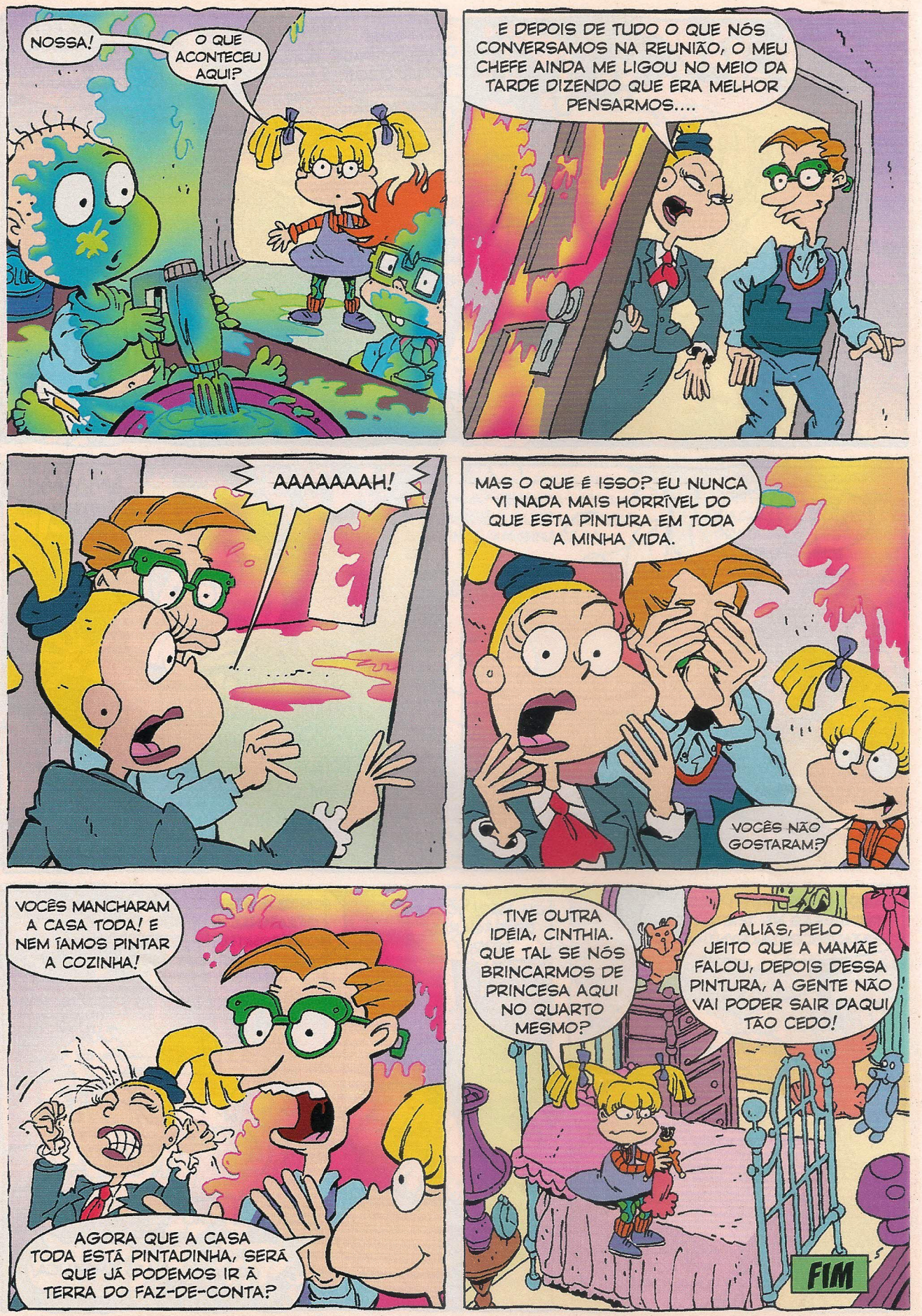
...É IGUAL A UMA REVISTA DE PINTAR, SÓ QUE MUITO, MUITO MAIOR.
SE TODO MUNDO TOPOU, EU NÃO VOU FICAR DE FORA.

LOGO...
ANGÉLICA, VOU TRABALHAR LÁ EM CIMA. NÃO FAÇA MUITO BARULHO ENQUANTO BRINCA AÍ EMBAIXO.
ESTÁ BEM, MÃE...
MUITO BEM, É HORA DE TRABALHAR, TURMA!

PHIL E LIL, VOCÊS PODEM COMEÇAR PELA SALA. VAMOS PINTAR AS PAREDES DE AMARELO, COM UM TOQUE DE VERMELHO PARA DAR UM POUCO DE SORTE.
CHUCKIE E TOMMY, VOCÊS FICAM COM A COZINHA! PEGUEM UMA LATA DE TINTA VERDE E OUTRA DE AZUL E USEM A IMAGINAÇÃO!
XIII, ACHO QUE A GENTE NÃO DEVIA TER USADO UMA COLHER DE PRATA PARA MISTURAR AS TINTAS.


NÃO SE PREOCUPE, CHUCKIE. A ANGÉLICA DISSE QUE A MÃE DELA NÃO LIGA PARA ESSAS COISAS.
UAU! ISTO VAI SER MUITO DIVERTIDO!
É COMO SE ESSAS PAREDES FOSSE FOLHAS GIGANTES DE PAPEL.

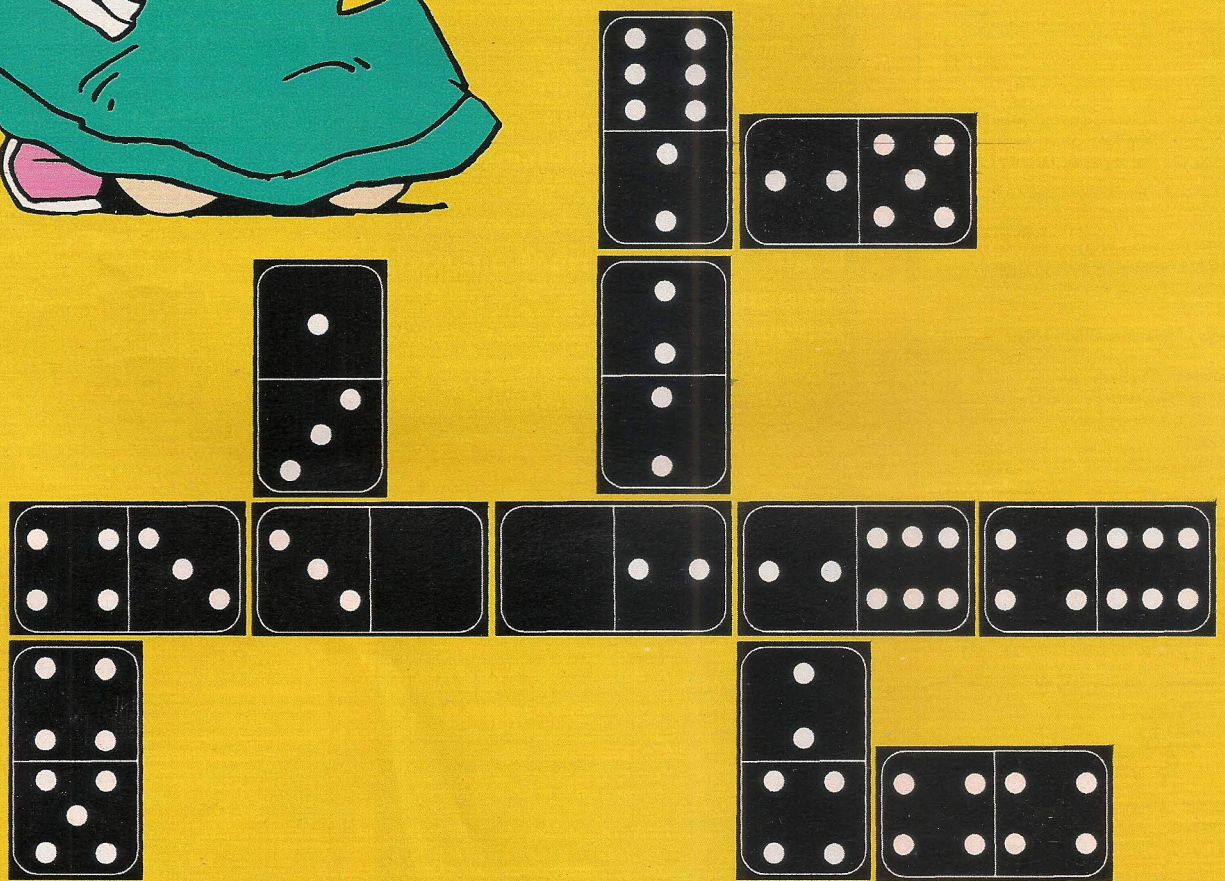
SPLASH!
QUE VELOCIDADE EU USO?
A ANGÉLICA ESTÁ COM PRESSA, ENTÃO, MELHOR USAR A VELOCIDADE MÁXIMA.
ESTÁ BEM. AQUI VAMOS NÓS!
AAAAAAAH!
LOGO SEREMOS DUAS PRINCESAS NA TERRA DO FAZ-DE-CONTA, CYNTHIA!
ANGÉLICA, VOCÊ PODE VIR ATÉ AQUI UM MINUTINHO?
OH, NÃO! VOCÊS ESTRAGARAM TUDO!
POR QUE ESSA CARA? NÃO FICOU BONITO?
MAS ACHO QUE A MAMÃE NÃO VAI GOSTAR!
EI, ANGÉLICA!


NOSSA!
O QUE ACONTECEU AQUI?
E DEPOIS DE TUDO O QUE NÓS CONVERSAMOS NA REUNIÃO, O MEU CHEFE AINDA ME LIGOU NO MEIO DA TARDE DIZENDO QUE ERA MELHOR PENSARMOS....
AAAAAAAH!
MAS O QUE É ISSO? EU NUNCA VI NADA MAIS HORRÍVEL DO QUE ESTA PINTURA EM TODA A MINHA VIDA.
VOCÊS NÃO GOSTARAM?
VOCÊS MANCHARAM A CASA TODA! E NEM TÍAMOS PINTAR A COZINHA!
AGORA QUE A CASA TODA ESTÁ PINTADINHA, SERÁ QUE JÁ PODEMOS IR À TERRA DO FAZ-DE-CONTA?
TIVE OUTRA IDÉIA, CINTHIA. QUE TAL SE NÓS BRINCARMOS DE PRINCESA AQUI NO QUARTO MESMO?
ALIÁS, PELO JEITO QUE A MAMÃE FALOU, DEPOIS DESSA PINTURA, A GENTE NÃO VAI PODER SAIR DAQUI TÃO CEDO!
FIM

PASSATEMPO

VAMOS JOGAR DOMINÓ?

Lil adora brincar com dominó, mas não consegue encaixar a última peça que sobrou. Você não quer ajudá-la a encontrar qual peça do jogo está no lugar errado?



Resposta na página 42.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico
Vice-Presidente de Operações e Controle: Gilberto Fischel

Diretor de Publicidade: Celso Marche
Diretor de Desenvolvimento Editorial: Celso Nucci Filho
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Planejamento e Controle de Gestão: Maurício Dabul

RECREIO

Diretor-Superintendente: Andrés Bruzzone

Redatora-Chefe: Gisleine Carvalho

Diretor de Arte: Tadeu Nogueira

Projeto Gráfico: Maria do Carmo Tyla

Editora: Mônica Pina
Repórteres: Cristiane Yamazato, Mariana Weber

Diagramadores: Luciana Gianesi, Priscila Afonso e Renato L. Silva

Colaboraram Nesta Edição: Cristiane de Oliveira Pereira, Ronny Marinoto, Paulo Roberto Pompêo (revisão), Vera Helena Rodrigues

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun, Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

Comercial
Gerente de Produto: Patrícia L. Joly
Gerente de Produção e Prepress: Marcos C. Agueda

Gerente de Finanças e Assinaturas: Eliseu Urban

Diretora de Publicidade: Mariane Ortiz
Gerente de Marketing Publicitário: Fabiani Garbatti Ratto
Executivas de Contas: Leticia Di Lallo, Sandra Mara Moskovich, Susana Vieira Silva
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Lídia Colavitti
Diretor de Vendas: William Pereira

Diretor Escritório Brasília: Luiz Edgar P. Tostes
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

Piadinhas

Por que o menino colocou o relógio embaixo da cama?
Para acordar em cima da hora.
Viviane Caroline Lago, 10 anos
São Bernardo do Campo - SP

Uma mosca fez seu primeiro vôo. Quando voltou, sua mãe perguntou:
– Como foi?
– Foi ótimo! Por onde passei todas as pessoas aplaudiam!
Fernanda Martinelli G. Gama, 10 anos
Rio de Janeiro - RJ

O que está andando mesmo quando está parado?
O relógio.
Kamila Vilela de Souza
Vila Velha - ES

O que é um pontinho colorido no cachorro?
Uma pulga pulando carnaval.
Cléo Cavalli Santos, 12 anos,
São José do Rio Preto - SP

Estavam dois mercados voando. Então, um disse:
– Espere aí, mercado não voa!
Um caiu no chão, mas o outro continuou voando. Por quê?
Porque era um supermercado.
Thiago, 9 anos, e Guilherme, 7 anos, por e-mail

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª das 10h às 12h e das 14h às 16h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Mancel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax: (21) 513-2348
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • SHOW BIZZ • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 1 / nº 12 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade de estoque): Central de Atendimento, de 2ª à 6ª, das 8h às 22h, tel.: (0XX11) 3990-2200, fax: (0XX11) 3990-2233, pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br ou peça para Abril S.A. - Caixa Postal 14.151, CEP 02799-970, São Paulo, SP. O pagamento deverá ser efetuado através de depósito em conta-corrente ou com os cartões de crédito Visa, MasterCard, Diners, American Express e Solo ao preço da última edição em banca mais despesas operacionais. Solicite também através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

EDITORA Abril

Não fique triste que a sua revista está no fim. Tem muito mais Recreio na Internet.

Mais dicas legais de TV, cinema e livros.

Novos jogos: torre-de-hanói, ponto a ponto, resta um. E mais: batalha-naval, jogo-da-velha e memória.

Curiosidades, surpresas, notícias e diversão para todo mundo.

Mande sua piada e deixe seu recado.

www.recreionline.com.br

Recreio. Toda quinta, nas bancas.
Todo dia, no seu computador.

RECREIONLINE

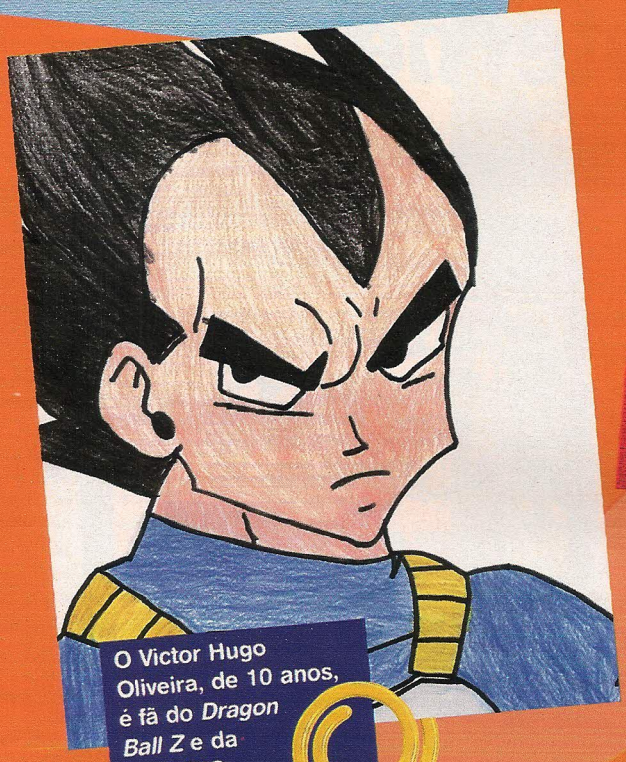
Quer saber? Divirta-se.

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902
E-mail:
recreio@abril.com.br

A Brenda Taylor, de 7 anos, quer que todos conheçam o seu cachorro King. São Paulo - SP



O Victor Hugo Oliveira, de 10 anos, é fã do *Dragon Ball Z* e da RECREIO. Campinas - SP

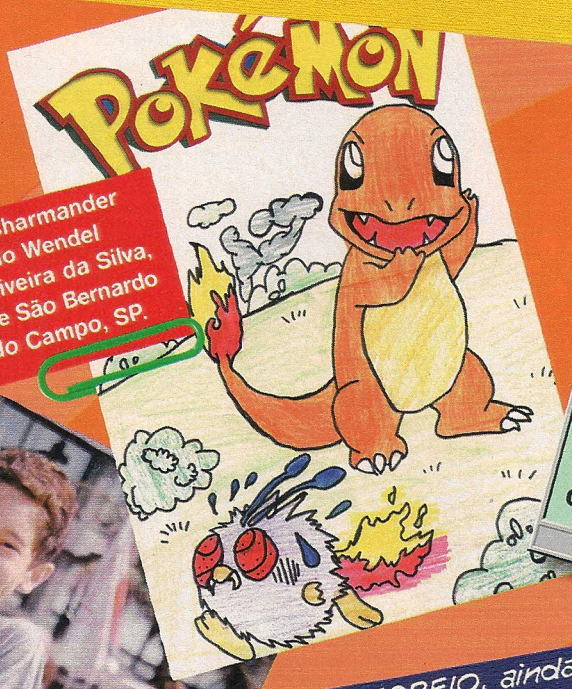
E aí, turma da RECREIO? Não perco nenhuma edição da revista. Ela é tão legal que, quando eu percebo, já acabei de ler. Gosto dos passatempos, das *Piadinhas* e achei demais os livros de capa dura e a matéria sobre os tigres.
Amarildo Schumaher Jr, 11 anos
Santa Bárbara d'Oeste - SP

Este é o Mark Ericksson Rodrigues, de 8 anos, que todo mundo chama de Seninha. Ele é do Rio de Janeiro, RJ.

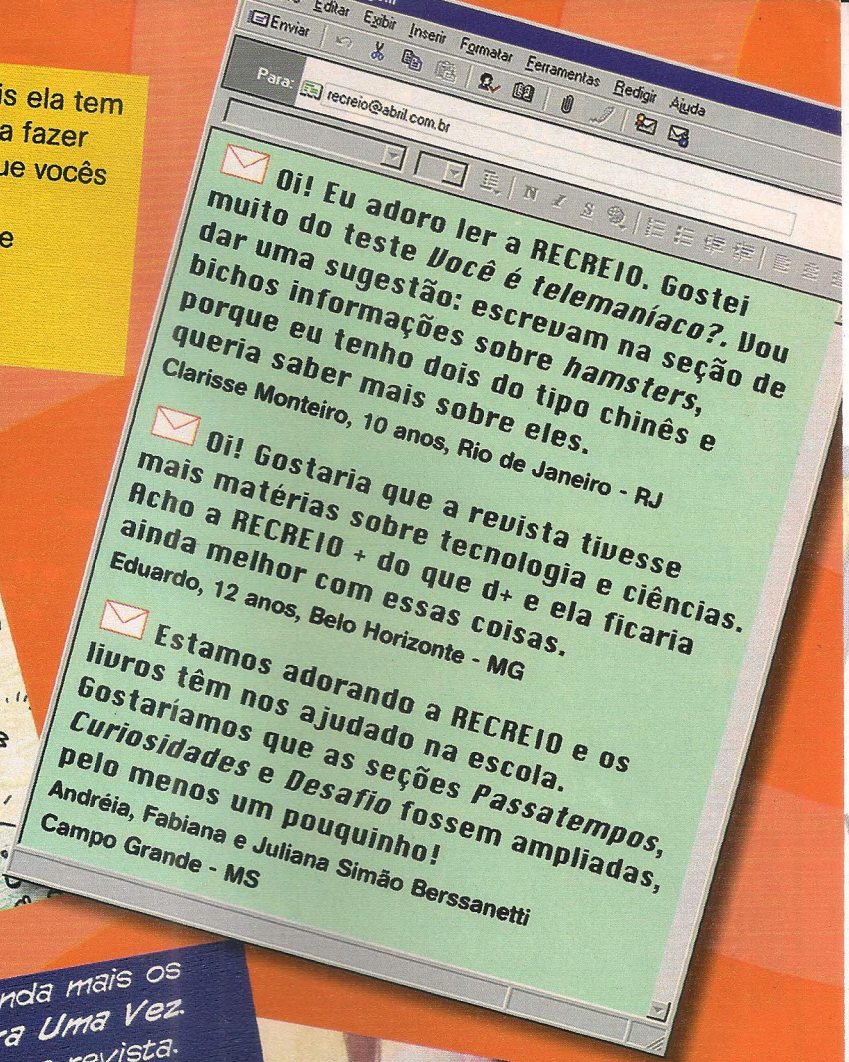
Os alunos da 2ª série da Escola Professora Marta Falcão fizeram a dobradura do Pikachu na sala de aula. Eles são de Manaus, AM.

Adorei os 24 adesivos que vieram de brinde com a revista. Estou usando muitos nos meus livros, cadernos e agendas. Antes que eu me esqueça, quase morri de rir com as 20 piadas da edição 7.
Juliana de Medeiros, 10 anos
Rio de Janeiro - RJ

Estou adorando a revista RECREIO, pois ela tem muita variedade de leitura e é ótima para fazer os meus trabalhos escolares. Gostaria que vocês fizessem uma reportagem sobre peixes ornamentais, mostrando as espécies que existem, quais cuidados precisam etc.
Gabrielle S. Vitório, 8 anos
Londrina - PR



O Charmander é do Wendel Oliveira da Silva, de São Bernardo do Campo, SP.



Oi! Eu adoro ler a RECREIO. Gostei muito do teste *Você é telemaníaco?*. Vou dar uma sugestão: escrevam na seção de bichos informações sobre *hamsters*, porque eu tenho dois do tipo chinês e queria saber mais sobre eles.
Clarisse Monteiro, 10 anos, Rio de Janeiro - RJ

Oi! Gostaria que a revista tivesse mais matérias sobre tecnologia e ciências. Acho a RECREIO + do que d+ e ela ficaria ainda melhor com essas coisas.
Eduardo, 12 anos, Belo Horizonte - MG

Estamos adorando a RECREIO e os livros têm nos ajudado na escola. Gostaríamos que as seções *Passatempos*, *Curiosidades* e *Desafio* fossem ampliadas, pelo menos um pouquinho!
Andréia, Fabiana e Juliana Simão Berssanetti
Campo Grande - MS

*Adoro a RECREIO, ainda mais os passatempos e o **Era Uma Vez**. Toda semana compro a revista. Se eu perder um só número, é capaz até de me dar um "febrão". Eu queria pedir mais dobraduras e coisas para fazer. Um beijo.*
Vanessa Albiviolo Estanti, 10 anos
Franca - SP

Este índio é da Amanda Freitas Martins, de 11 anos. São Paulo - SP

O Patrick Augusto Nery da Costa, de 4 anos, tirou esta foto no parque Hopi Hari, em São Paulo, SP.

DESAFIO

O que é isto?

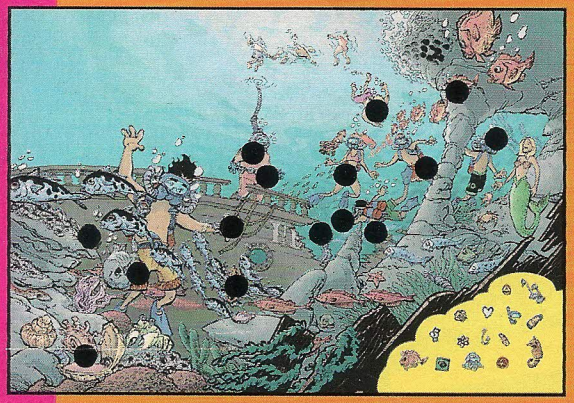
Com esta fruta calmante, você faz sucos e sobremesas deliciosos.

ANDRÉ FORTES

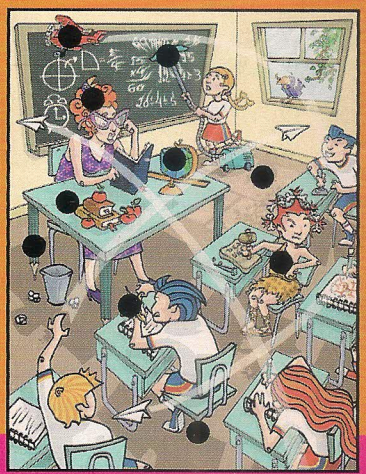
Resposta: maracujá.

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

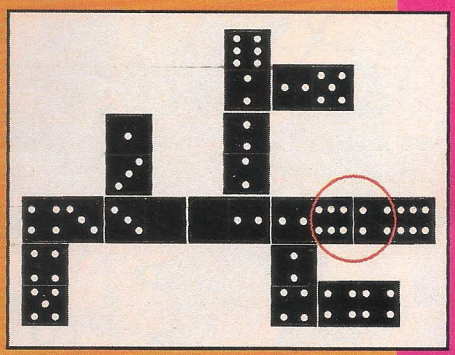
Páginas 12 e 13



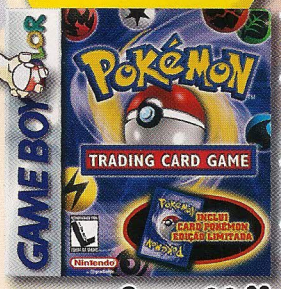
Página 27



Página 37



NENHUM MESTRE POKÉMON PODE FICAR SEM ESTE GAME!

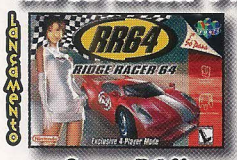


- Versão em video game de Pokémon Trading Card!
- Jogo simultâneo para dois jogadores com o uso do Cabo Game Link!
- Mais de 200 cards; alguns deles, exclusivos!
- Compatível com Game Boy Color, Game Boy Pocket e Game Boy Classic!

GAME BOY **3x R$ 33,00**

RIDGE RACER 64

LANÇAMENTO



3x R$ 56,33

POKÉMON STADIUM

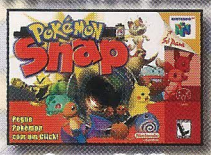
LANÇAMENTO

3x R$ 66,33

MARIO PARTY 2

3x R$ 56,33

POKÉMON SNAP



3x R$ 56,33

DONKEY KONG 64

3x R$ 73,00

ALL STAR TENNIS 99

3x R$ 49,67

JET FORCE GEMINI

3x R$ 56,33

RAYMAN 2

3x R$ 56,33

COMMAND & CONQUER

3x R$ 43,00

TARZAN

3x R$ 56,33

TOY STORY 2

3x R$ 56,33

SHADOW MAN

3x R$ 49,67

NINTENDO 64 GRÁTIS 1 GAME SURPRESA 3x R$ 183,00 OU EM 10x R$ 66,01

TRANSPARENTE GAME BOY COLOR

TEAL KIWI

3x R$ 99,67 OU EM 10x R$ 35,95

MISSÃO: IMPOSSÍVEL

SÓ PARA GAME BOY COLOR

LANÇAMENTO

3x R$ 33,00

BIONIC COMMANDO

SÓ PARA GAME BOY COLOR

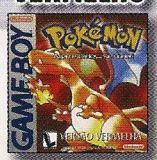
LANÇAMENTO

3x R$ 33,00

POKÉMON AMARELO

3x R$ 33,00

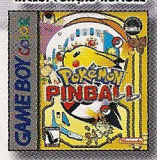
POKÉMON VERMELHO



3x R$ 33,00

POKÉMON PINBALL

INCLUI FUNÇÃO RUMBLE



3x R$ 36,33

TOY STORY 2

LANÇAMENTO

3x R$ 33,00

CARTUCHO DE EXPANSÃO 3x R$: 26,33

CONTROLLER N64 CORES: AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO. 3x R$: 23,00

CARTUCHO DE MEMÓRIA 3x R$: 16,33

RUMBLE PAK 3x R$: 16,33

DIRECTSHOPPING CINCO ANOS

Nintendo by gradiente

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

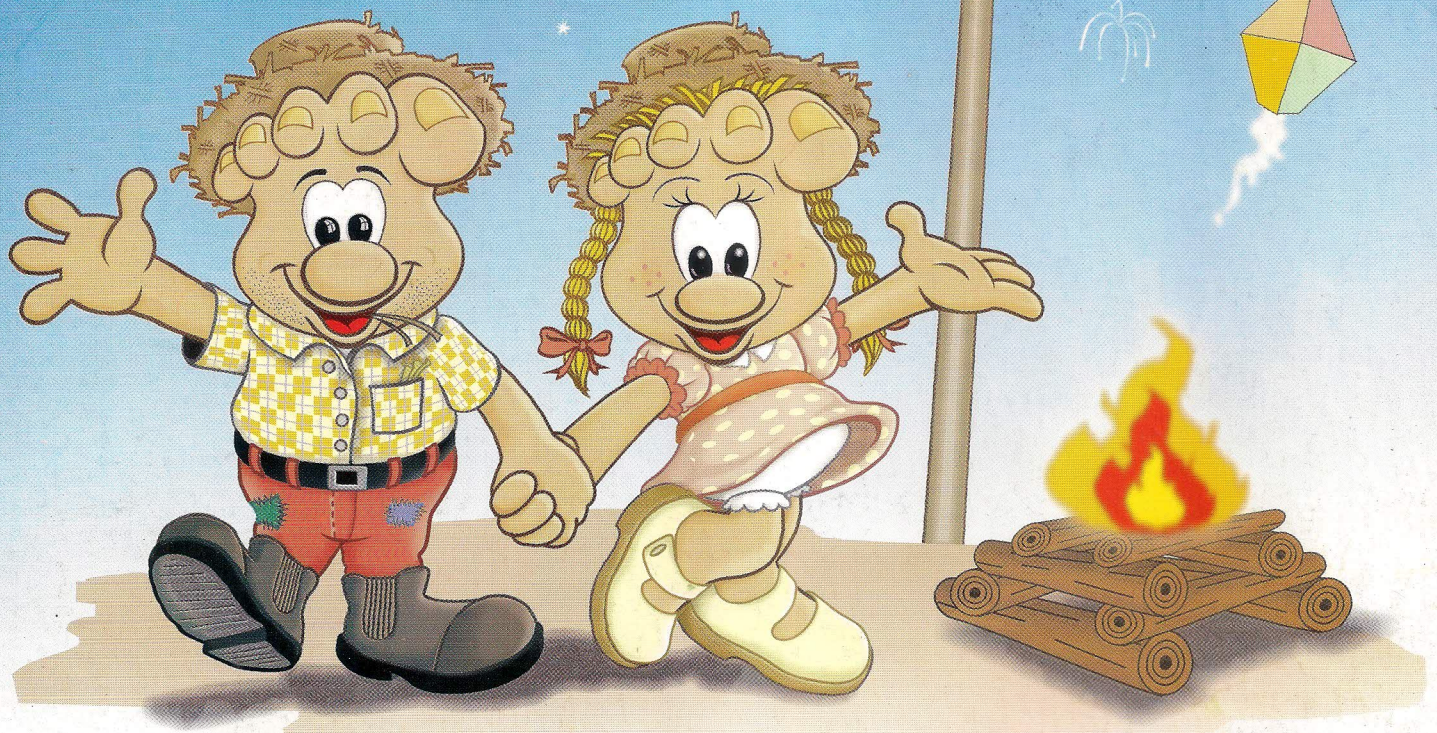
www.dshop.com/nintendo (011) 7266-7777**

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO NK05E

Preços válidos até 31/05/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso. - Taxa de juros para pagamentos em 10x: 3,5% ao mês.

Vem pro nosso Arraiá você também!



FUNDAÇÃO ABRINQ
PELOS DIREITOS DA CRIANÇA

Pé com Pé®

TODA CRIANÇA MERECE

www.pecompe.com.br - Fone:(18) 643-5500 - Fax:(18) 643-5503